अध्याय 1

परिचय

(Introduction)

प्रारंभिक

इलेक्ट्रॉनिक वोटिंग मशीन (ईवीएम) का Multi Post Single Vote (MPSV) मॉडल स्थानीय निकाय चुनावों के लिए बनाया गया है और यह एक से अधिक पदों और सिंगल वोट को सपोर्ट करता है। राजस्थान राज्य निर्वाचन आयोग द्वारा इन MPSV वोटिंग मशीनों को गुलाबी रंग में तैयार करवाया गया है तथा इन मशीनों के कैरिंग केस भी गुलाबी रंग के हैं।

ईवीएम में मुख्य रूप से दो ईकाई शामिल हैं

i) नियंत्रण इकाई (सीयू) जिसमें एक सिक्योर डिजिटेबल मेमोरी मॉड्यूलर (SDMM) होती है।

ii) बैलट यूनिट (बीयू) जिससे सीयू के साथ इंटरकनेक्शन के लिए 5 मीटर लंबी केबल जुडी होती है। सीयू का उपयोग केवल चुनाव कराने के लिए एक उपकरण के रूप में किया जाता है और इसमें कोई मतदान डेटा या चुनाव से संबंधित कोई डेटा संग्रहित नहीं होता है। चुनाव से संबंधित सभी विवरण और डेटा SDMM में संग्रहित किये जाते है। बीयू का उपयोग मतदाता के मतदान करने के लिए किया जाता है।

इलेक्ट्रॉनिक वोटिंग मशीन को चुनाव प्रक्रिया को आधुनिक बनाने के लिए किया गया है। यह एक विशेष बैटरी पैक पर संचालित होता है। इसे उपयोग में लेना सरल है और इसे कम अवधि में उपयोग हेतु तैयार किया जा सकता है। इसमें अमान्य वोट (Invalid Vote) की कोई गुंजाइश नहीं है और मतदान डेटा की गोपनीयता पूरी तरह से बनी रहती है। ईवीएम त्वरित और सटीक गणना की सुविधा देता है। इससे मतदान के अंत में उसी दिन परिणाम घोषित करना संभव है।

MPSV EVM की विशेषताऐं:-

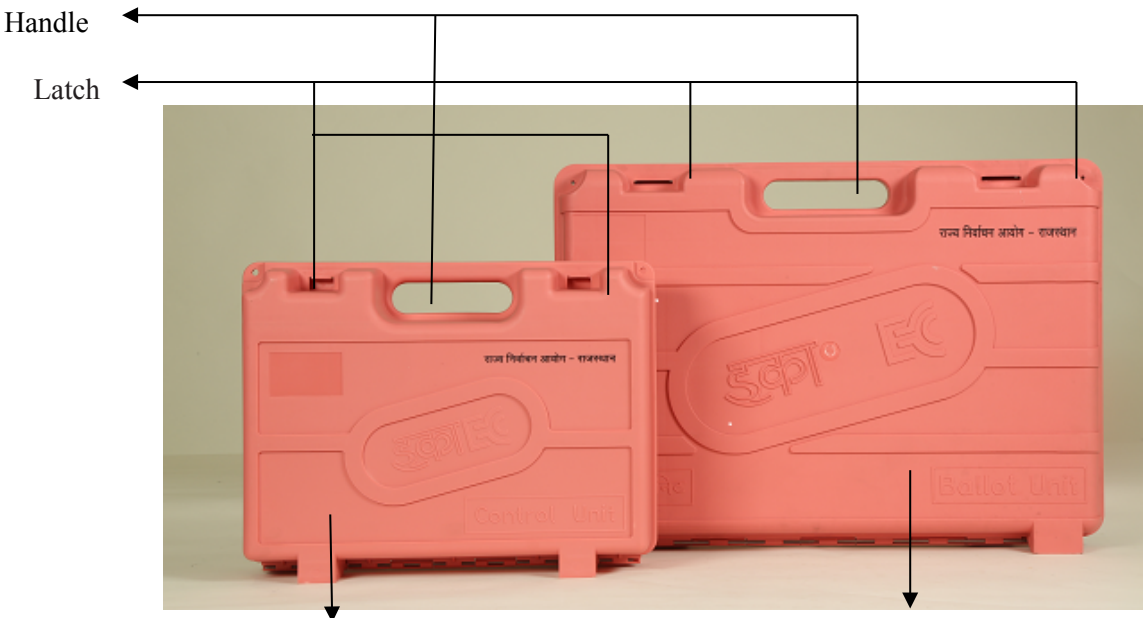
मल्टी कॉन्फ़िगरेशन (Multi Configuration)	यह EVM सिंगल पोस्ट सिंगल वोट और मल्टी पोस्ट सिंगल वोट चुनाव के लिए काम में लिया जाने वाला है। ईवीएम को वार्ड संख्या, बूथ संख्या, पदों की संख्या और प्रत्येक पद के लिए उम्मीदवारों की संख्या के लिए चुनाव आवश्यकताओं के अनुरूप तैयार किया जा सकता है।
कॉन्फ़िगर करने योग्य प्रविष्टियां (Confirurable Parameters)	पदों की संख्या (एक CU अधिकतम आठ पदों पर चुनाव कराने की सुविधा देता है) उम्मीदवारों की संख्या (एक बैलेट यूनिट में 15 उम्मीदवार के नाम जोडे जा सकते है। अधिकतम 4 बैलेट युनिट आपस में जोडी जा सकती है जो एक साथ 60 उम्मीदवारों तक के लिए काम में ली जा सकती है।) वार्ड संख्या और बूथ संख्या दर्ज करनी होंगी

डेटा संग्रहण और सुरक्षा	एकत्रित किए गए डेटा को SDMM में सुरक्षित रूप से संग्रहीत किया जाता है।
यूनिक सीरियल नंबर	प्रत्येक सीयू, बीयू और SDMM में एक फैक्ट्री प्रोग्राम्ड यूनिक सीरियल नंबर होता है जो इस यूनिट पर लेजर मार्किंग के साथ लिखा जाता है।
लेज़र मार्किंग	प्रत्येक सीयू, बीयू और SDMM में अल्फा-न्यूमेरिक और बार कोड के रूप में यूनिक सीरियल नंबर का एक स्थायी अंकन होता है।
रियल टाइम क्लॉक (RTC)	बिल्ट-इन रियल टाइम क्लॉक का उपयोग डाले गए वोट की Time Stamping और इवेंट को ध्यान रखने के लिए किया जाता है। वर्तमान तिथि और समय सीयू की पावर ऑन और टोटल या क्लोज बटन दबाने पर प्रदर्शित होता है। RTC की किसी भी विफलता को 'CLOCK ERROR' के रूप में प्रदर्शित किया जाएगा, हालांकि, अन्य सभी कार्य सामान्य रूप से होते रहेंगें।
प्रदर्शन (Display)	संदेशों, स्थिति (Status) और त्रुटि संदेशों को प्रदर्शित करने के लिए उपयोग होगा
स्थिति एलईडी (Status LED)	बिजली चालू के संकेत के लिए एक हरे रंग की बत्ती और सीयू की व्यस्त स्थिति के लिए एक लाल बत्ती प्रदर्शित होती है। बीयू पर एक बत्ती है जो बीयू पर वोट डालने की तैयार स्थिति को दर्शाती है।
छेड़छाड़ का पता लगाना (Tamper Detect)	सीयू और बीयू दोनों में Tamper Detect Feature है।
बैटरी पावर की स्थिति	बैटरी में पावर स्थिति का प्रदर्शन- हाई/ मीडियम/लो/ चेंज बैटरी के द्वारा दर्शाया जाता है।
परिणाम मुद्रण	मतदान डेटा के मुद्रण के लिए प्रावधान किया गया है।
ब्रेल साइनेज	दृष्टिबाधितों के लिए बैलट यूनिट पर ब्रेल साइनेज डाला गया है।
आंशिक मतदान	अंतिम बीयू में END बटन दबाने पर आंशिक मतदान (Partial Voting) के लिए विकल्प है। यह सूचना परिणाम दिखाते समय अंडर वोट (Under Vote) के रूप में प्रदर्शित होती है।

केरिंग केसों को खोलना (Opening of Carrying Cases)

बैलेट यूनिट और कंट्रोल यूनिट की आपूर्ति अलग अलग केरिंग केस के साथ की जाती है। हैंडल के दोनों तरफ एक साथ कुंडी (Latches) दबाकर केरिंग केस को खोला जा सकता है। दोनों कैरिंग केसों की खुली स्थिति चित्र (1-A) में दिखाई गई है।

दोनों हाथों का उपयोग करके सीयू एवं बीयू ड्राइकाइयों को ध्यान से कैरिंग केसों से बाहर निकालें।



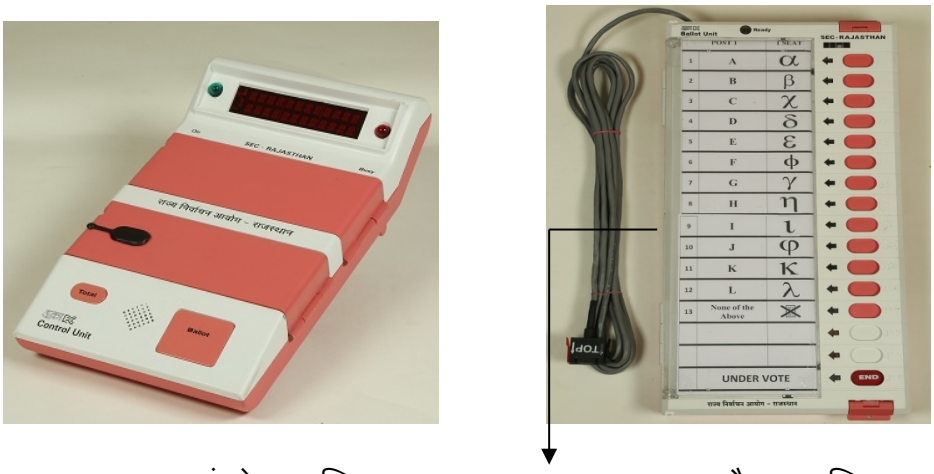
चत्रि 1: सीयू और बीयू कैरगि केस (बंद स्थतिि में)



चत्रि 1-A: बीयू और सीयू कैरगि केस (खुली स्थतिि में)

निरीक्षण

कैरिंग केसों को खोलने के पश्चात यह पुष्टि कर लें कि इनमें चित्र संख्या 2 में दिखायें गये आइटम अर्थात सीयू तथा इन्टरकनेक्शन केबल के साथ बीयू उपलब्ध हैं।



कंट्रोल यूनिट

बीयू केबल

बैलट यूनिट

चित्र 2: ईवीएम के महत्वपूर्ण भाग

बैटरी पैक कन्ट्रोल यूनिट में लगाई जायेगी और जिसकी अलग से आपूर्ति की जाएगी (चित्र 2 A)

बैटरी पैक के ऊपर का भाग



चित्र. 2(A): बैटरी पैक

अध्याय 2

ईवीएम ववरिण (EVM Description)

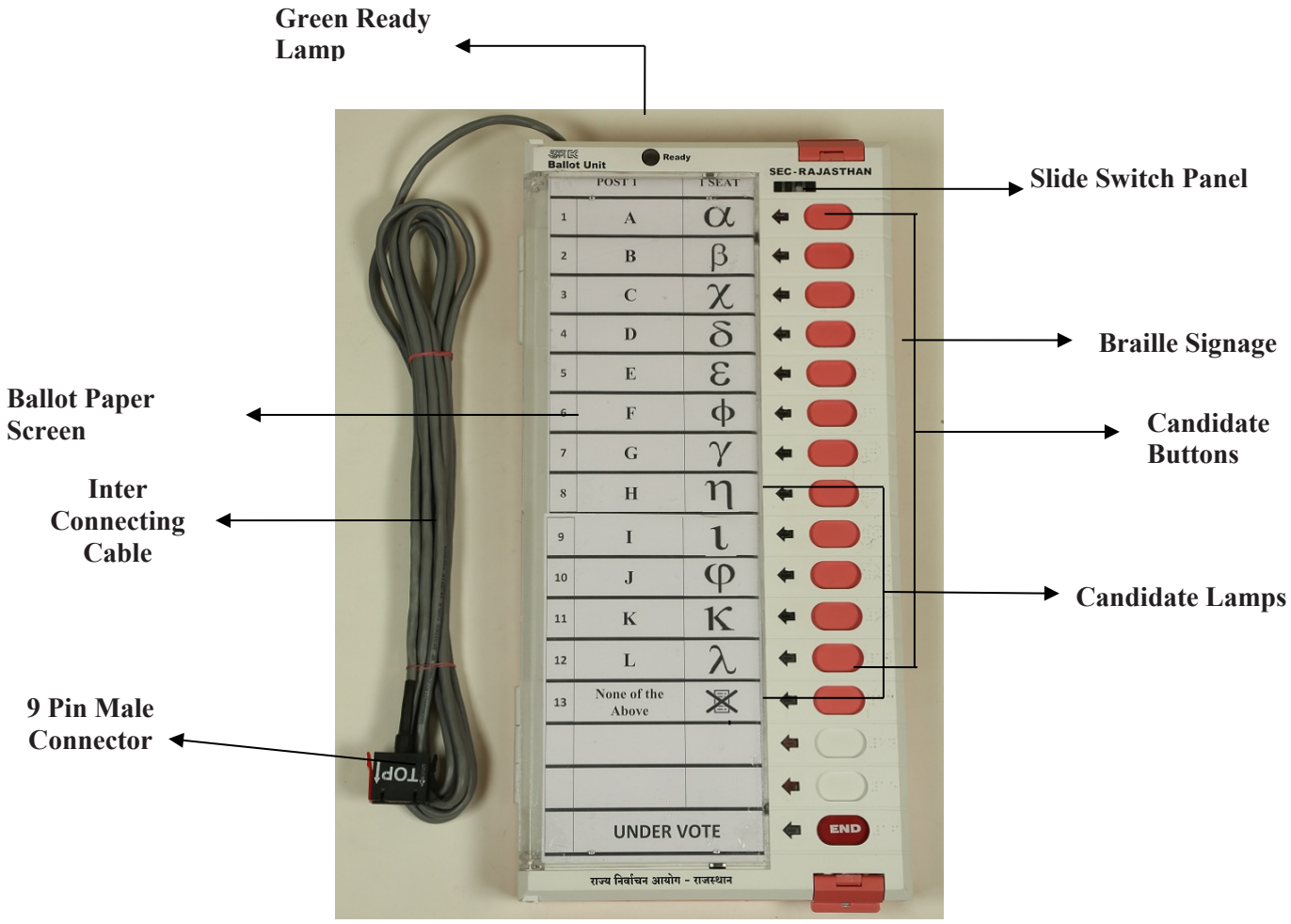
प्रारंभकि

इस अध्याय का उद्देश्य मशीन और उसकी कार्यप्रणाली के बारे में जानकारी देना है।

बैलट यूनटि (BALLOT UNIT)

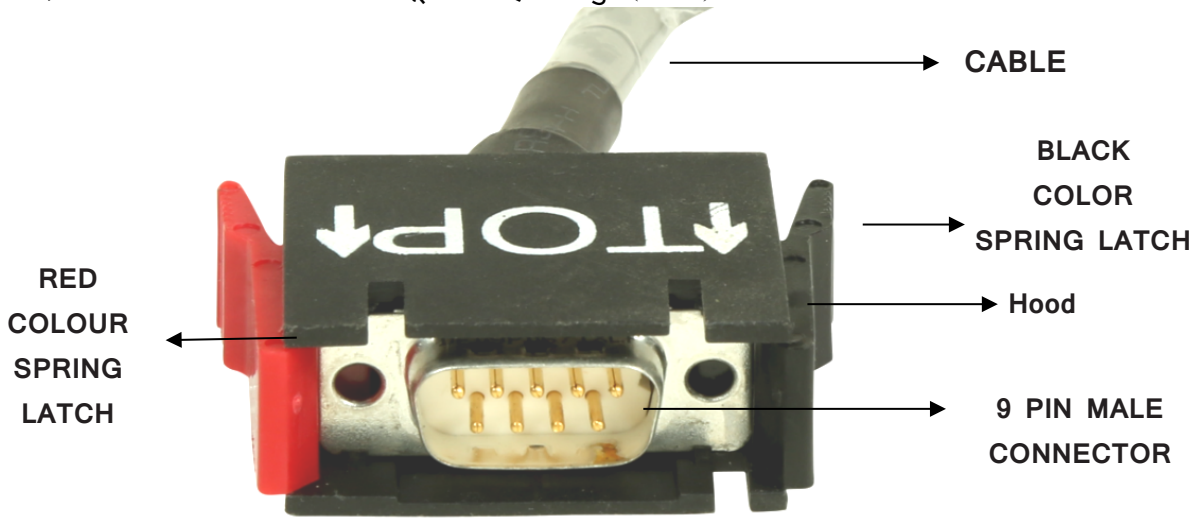
मतदाता द्वारा बैलेट यूनटि का उपयोग अपने मताधकिार का प्रयोग करने के लिए कयिा जाता है। बैलट यूनटि एक आयताकार कैबनिेट की तरह दखिता है जैसा कि चत्रि 3 में दखिाया गया है और इसमें नम्निि आईटम शामलि हैं-

i) इंटरकनेक्टगि केबल
ii) ग्रीन रेडी लैंप (Green Ready Lamp)
iii) स्लाइड स्वचि पैनल (Slide Switch Panel)
iv) बैलट पेपर स्क्रीन (Ballot Paper Screen)
v) 16 कैंडडिट बटन। सोलहवा कैंडडिट बटन जो लाल रंग का है और जसि पर 'END' छपा हुआ है, का उपयोग मतदान के लिए नहीं कयिा जा सकता है।
vi) 16 कैंडडिट लैम्प (Candidate Lamp)
vii) ब्रेल साइनेज (Braille Signage)



चत्रि. 3: बैलट यूनटि

इंटरकनेक्टिंग केबल एक गोल परिरक्षित (Shielded) केबल है, जिसका एक छोर स्थायी रूप से बैलट यूनिट से जुड़ा होता है। हुड (Hood) के साथ एक 9 पिन D प्रकार का मेल कनेक्टर इसे सीयू से जोड़ने के लिए केबल के दूसरे छोर से जुड़ा हुआ है। केबल कनेक्टर के हुड (Hood) में काले और लाल रंग के लैच होते हैं। इस कनेक्टर को केवल एक दिशा में कंट्रोल यूनिट में डाला जा सकता है। अन्य दिशा में डालने की कोशिश करने से कनेक्टर पिन को नुकसान हो सकता है। इसलिए यह देखने के लिए ध्यान रखा जाना चाहिए कि हुड (Hood) पर लिखा गया" TOP "सीयू के कनेक्टर के शीर्ष पर आता है। इसके अलावा लैचज के रंग का सीयू के कनेक्टर के हुड (Hood) के रंग के साथ मिलान किया जाना चाहिए।



चित्र 4: बीयू इंटरकनेक्टिंग केबल का कनेक्टर

'READY' लैम्प बैलट यूनिट के ऊपर बाईं ओर है। यह लैम्प तब हरा (Green) हो जाता है जब नियंत्रण इकाई पर "Ballot" बटन को पीठासीन अधिकारी द्वारा मतदाता को अपना वोट डालने के लिए सक्षम करने के लिए दबाया जाता है। मतदाता द्वारा अपना वोट डालने के बाद यह लैम्प बंद हो जाता है।

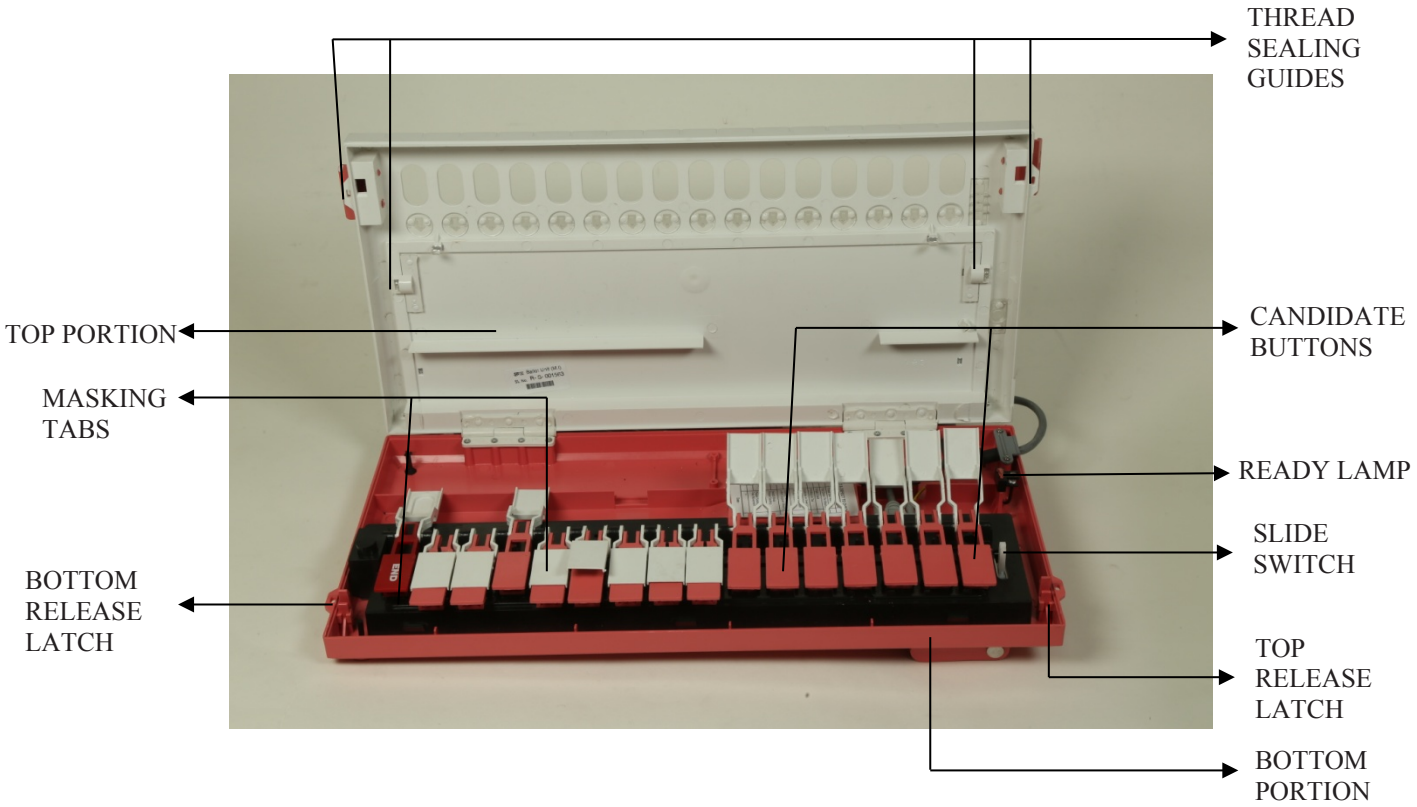
बीयू के ऊपर दाईं ओर स्लाइड स्विच पैनल है। बीयू के अंदर स्लाइड स्विच को चार संभावित स्थितियों (1, 2, 3 या 4) में से किसी एक स्थिति में सेट करने के लिए संचालित किया जा सकता है। जब केवल एक बैलट यूनिट का उपयोग किया जा रहा है, तो स्विच को स्थिति 1 पर सेट किया जाना है। स्विच की स्थिति को यूनिट पर पारदर्शी पैनल के माध्यम से देखा जा सकता है। यदि एक से अधिक बैलट यूनिट का उपयोग किया जा रहा है, तो उन इकाइयों में स्विच को क्रमिक रूप से 2, 3 या 4 पर सेट करना है। बीयू टॉप कवर को बंद करने पर स्लाइड स्विच की स्थिति फिक्स किये गये क्रम पर स्थिर होती है।

बैलट यूनिट में बैलट पेपर डालने का प्रावधान है जिसमें चुनाव लड़ने वाले उम्मीदवारों के सीरियल नंबर, नाम और चुनाव चिह्न मुद्रित होते हैं। पारदर्शी शीट, बैलट पेपर स्क्रीन, बैलट पेपर की सुरक्षा करता है। यदि एक से अधिक बैलट यूनिट का उपयोग किया जाता है, तो बैलट पेपर को कनेक्टिंग सीक्वेंस के साथ मिलान करने के लिए नम्बर दिया जा सकता है। मल्टी पोस्ट के लिए प्रत्येक पोस्ट की पहचान के लिए अलग-अलग रंग के बैलट पेपर का इस्तेमाल किया जा सकता है।

मतदाता अपनी पसंद के उम्मीदवार के नाम और चुनाव चिन्ह के समक्ष उम्मीदवार (Candidate) के बटन को दबाकर अपना वोट डालता है। जब बटन दबाया जाता है, तो बीप साउंड के साथ उस बटन

के बाई ओर संबंधति लैंप (कैंडिट लैंप) में लाल बतती चमकती है और मतदाता की पसंद पर मत रकिार्ड हो जाता है।

टॉप बॉटम लैंच को एक साथ दाई ओर दबाकर बैलट यूनटि का शीर्ष कवर खोला जाता है। बैलेट यूनटि का आंतरकि भाग चत्रि 5 में दखिाया गया है। सोलह उम्मीदवार बटन दखिाई दे रहे हैं, प्रत्येक में एक संबंधति मास्कगि टैब है। जनि बटनों को मतदान के लएि इस्तेमाल करने की आवश्यकता नहीं है, उन्हें संबंधति मास्कगि टैब के साथ ढकना चाहएि।

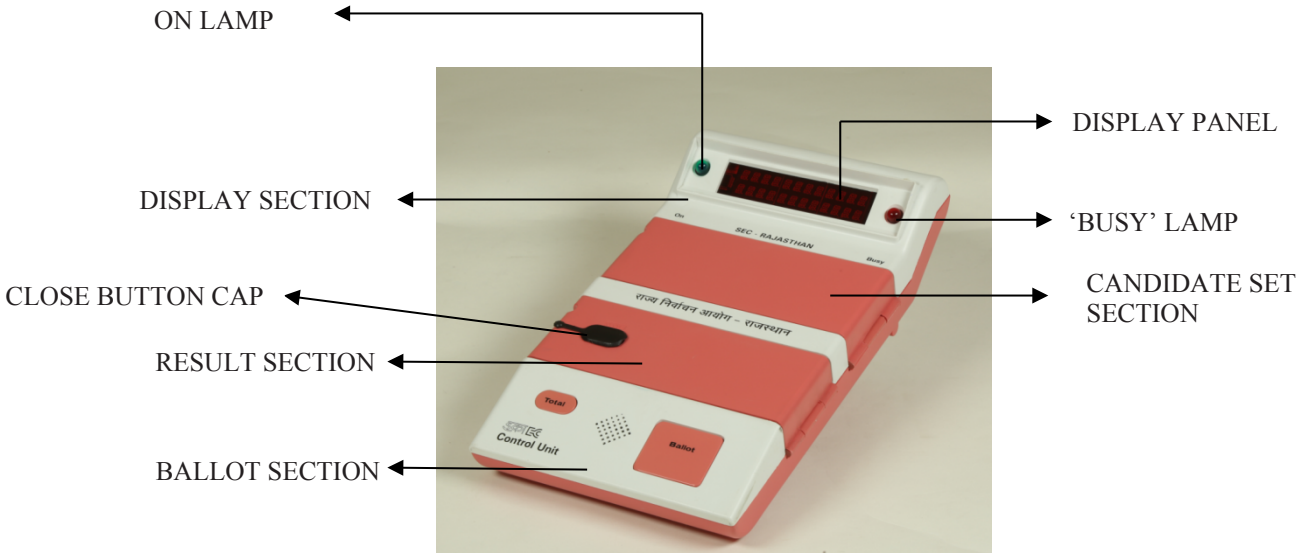


चत्रि 5: बैलट यूनटि के अंदर का दृश्य

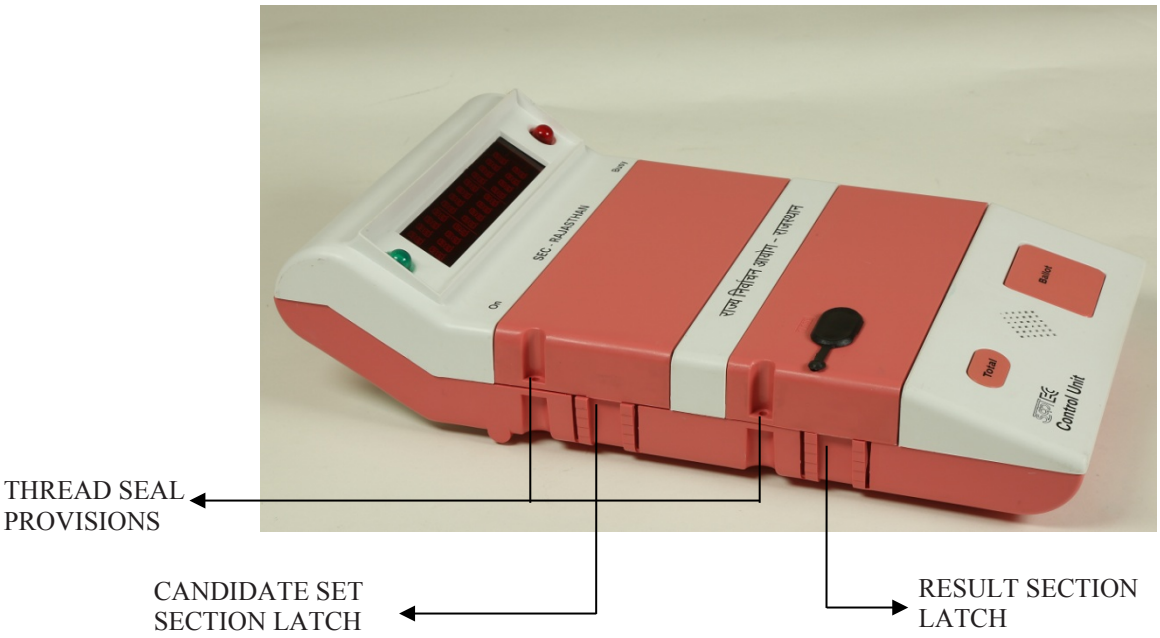
कंट्रोल यनटि (CONTROL UNIT)

कंट्रोल यूनटि मतदान प्रक्रयिा को नयिंत्रति करती है। यह पीठासीन अधकिारी या प्रथम मतदान अधकिारी द्वारा संचालति की जाती है। कंट्रोल यूनटि के शीर्ष भाग में चार खंड होते हैं (जैसा कि चत्रि 6 और 7 में दखिाया गया है)।

i) प्रदर्शन सेक्शन (Display Section)
ii) उम्मीदवार सेट सेक्शन (Candidate Set Section)
iii) परणिाम सेक्शन (Result Section)
iv) मतपत्र सेक्शन (Ballot Section)



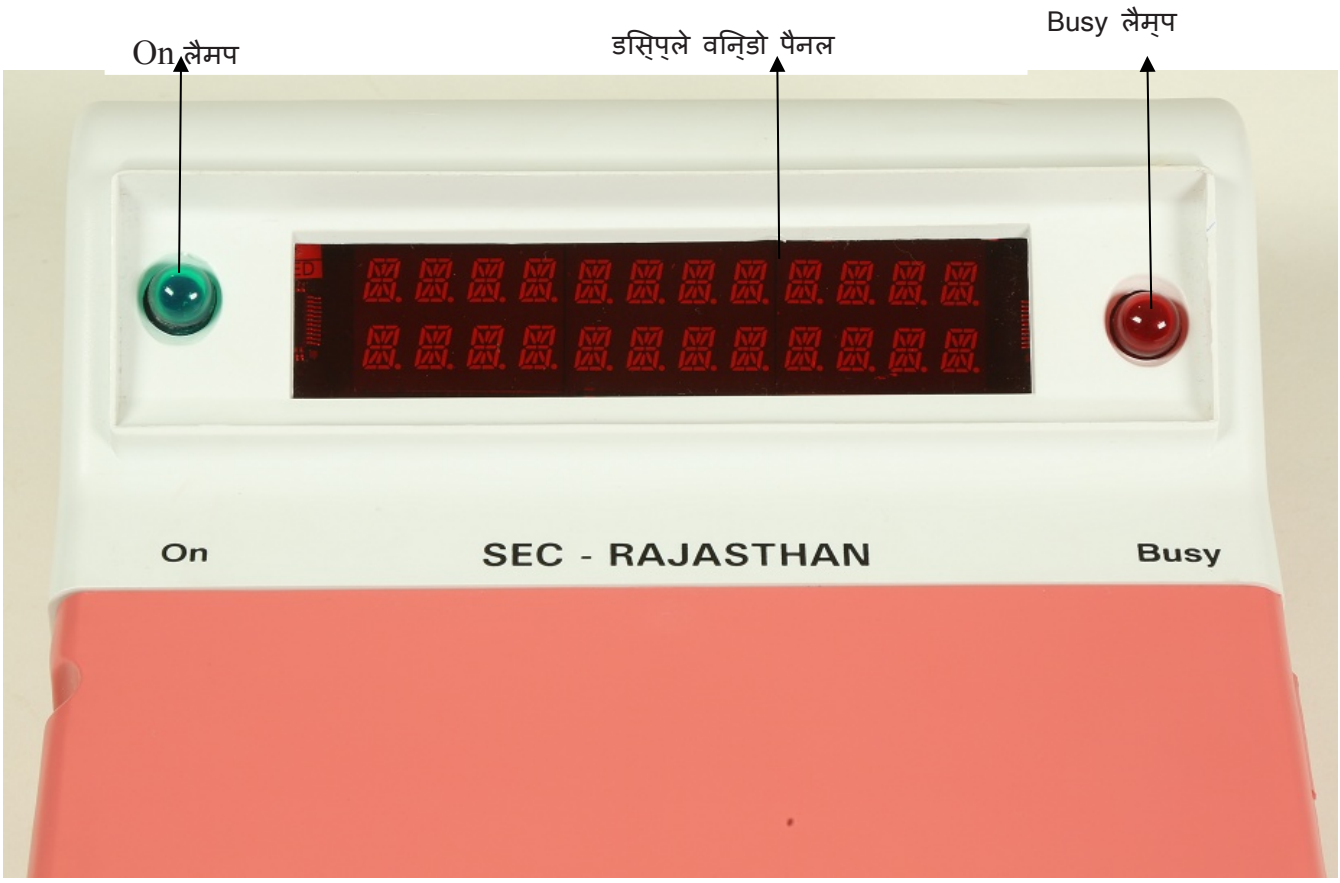
चत्रि. 6: कंट्रोल यूनटि के सामने का दृश्य



चत्रि. 7: कंट्रोल यूनटि का 'साइड भाग'

डिस्प्ले सेक्शन

डिस्प्ले सेक्शन में On एव Busy दो लैंप और डिस्प्ले विंडो पैनल शामिल होता हैं।



चित्र. 8: डिस्प्ले सेक्शन का चित्र

'On' लैम्प

'On' लैम्प डिस्प्ले सेक्शन के ऊपरी बाएँ कोने पर स्थित है। जब पॉवर स्विच On किया जाता है तो On लैम्प हरा जल जाता है जो इंगित करता है कि ईवीएम उपयोग के लिए तैयार है (चित्र 8)

'BUSY' लैम्प

'BUSY' का लैम्प डिस्प्ले सेक्शन के उपर दाएं कोने पर स्थित है। मतदान अधिकारी द्वारा मतदाता को अपना वोट डालने का अधिकार प्रदान करने के लिए "Ballot" बटन दबाया जाता है। तब इस लैम्प में लाल बत्ती जलती है तथा एक मतदाता द्वारा मतदान करने के बाद यह बत्ती बंद हो जाती है।(चित्र 8)

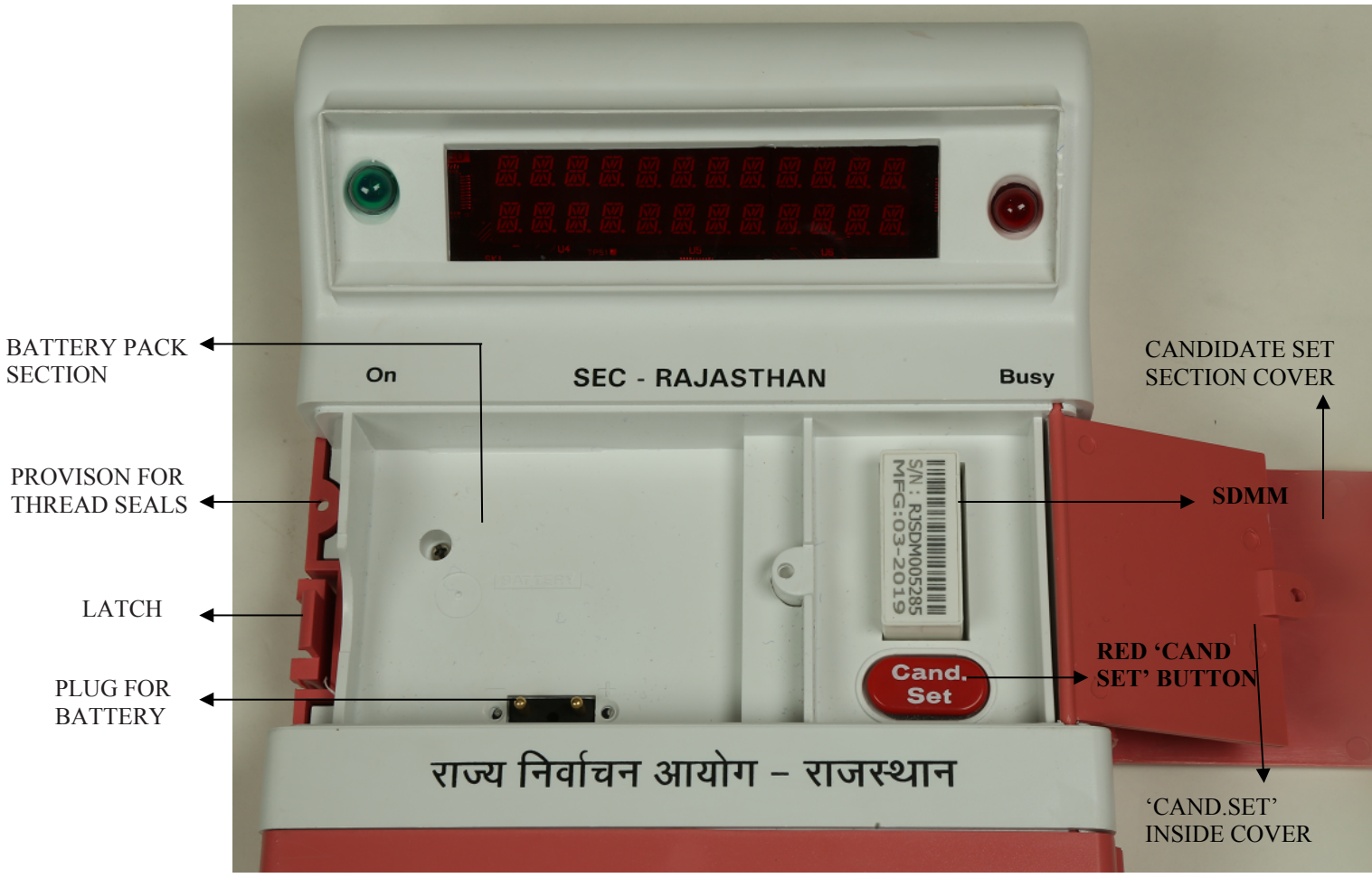
डिस्प्ले पैनेल

डिस्प्ले पैनल कुल 24 वर्णों की दो पंक्तियों में संदेश प्रदर्शित करता है (जैसा कि चित्र-8 में दिखाया गया है)। सीयू स्थिति पावर ऑन और विभिन्न बटन दबाने पर संदेशों का क्रम इस डिस्पिले पेंनल पर प्रदर्शित होता है। हर प्रदर्शन एक बीप टोन के साथ संपन्न होता है।

उम्मीदवार सेट सेक्शन (Candidate Set Section)

उम्मीदवार सेट सेक्शन (Candidate Set Section) में एक बैटरी पैक कम्पार्टमेंट और एक 'Cand Set बटन कम्पार्टमेट होता है । इस भाग में एक आवरण (Cover) होता है जो बाएं से दाएं खुलता है। बाई तरफ की लैच को दबाकर इस कवर को खोलने पर, दो कमपारटमट दखिाई देते है Cand सेट कंपार्टमेंट के बाई ओर बैटरी पैक लगाया जाता हैं। Cand set बटन कंपार्टमेंट दाई ओर एक फ्लैप के साथ कवर कयिा गया है जो बाएं से दाएं खुलता है । इस कम्पार्टमेन्ट में एक' Cand. Set 'बटन है साथ ही चत्रि 9 में दखिाए अनुसार सक्यिोर्ड डटिैचेबल मेमोरी मॉड्यूल (SDMM) को लगाने का प्रावधान है। ईवीएम के सामान्य संचालन के लिए सीयू में SDMM लगाया जाना चाहिए। उम्मीदवार सेट सेक्शन को बंद करके थ्रेड (Thread) सील द्वारा सील कयिा जाता है।

नोट: सीयू में SDMM लगाने से पहले, सीयू को स्वचि आफ करें और सीयू के कनेक्टर पनिों को उचति रूप से Orientation के साथ SDMM को सावधानीपूर्वक प्लग में जोडे।

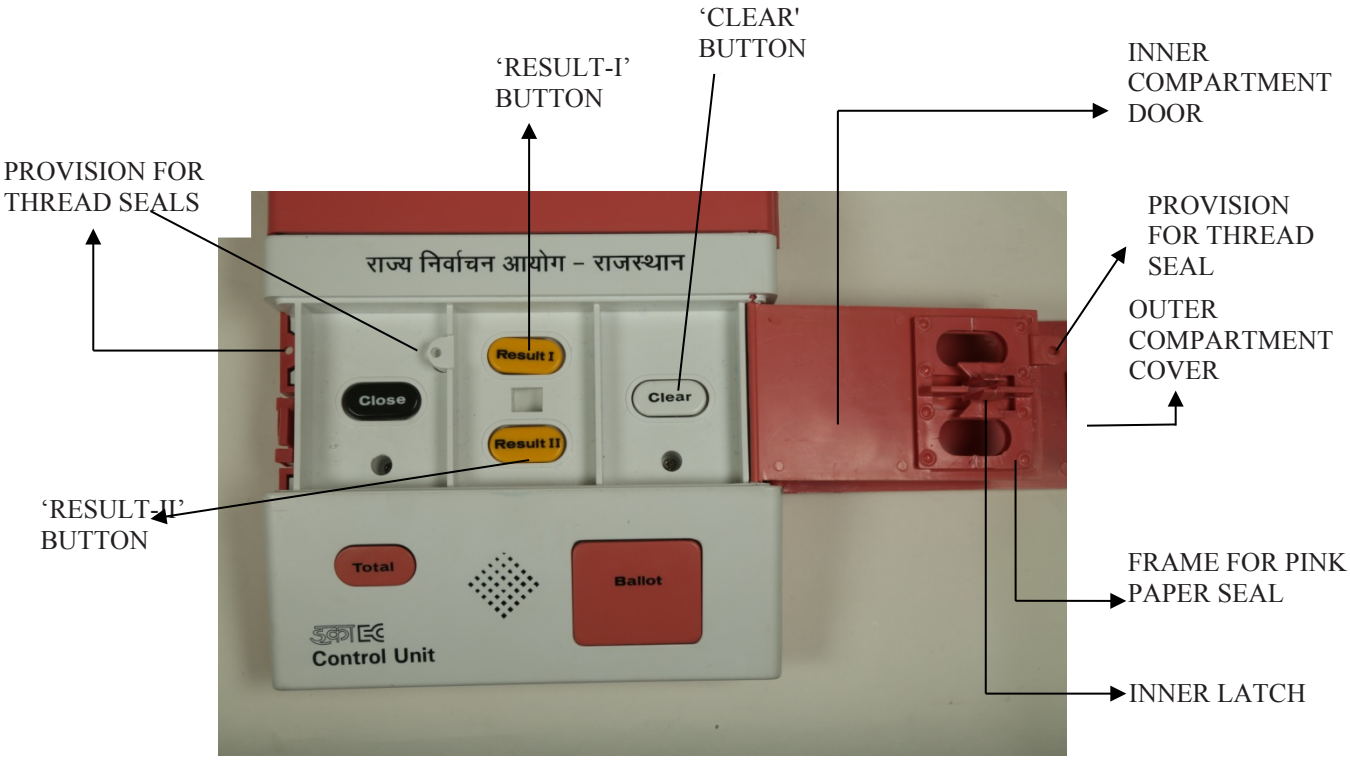


चत्रि 9: कैंडडिट सेक्शन का दृश्य

RESULT SECTION

परणिाम सेक्शन के कवर में बाई ओर एक अण्डाकार छेद होता है जसिके माध्यम से 'Close' बटन दखिाई देता है। परणिाम अनुभाग के बाएँ भाग में 'Close' बटन एवं दाहनि भाग में एक दरवाजे के साथ एक आंतरकि कंपार्टमेन्ट होता है। (चत्रि 11)

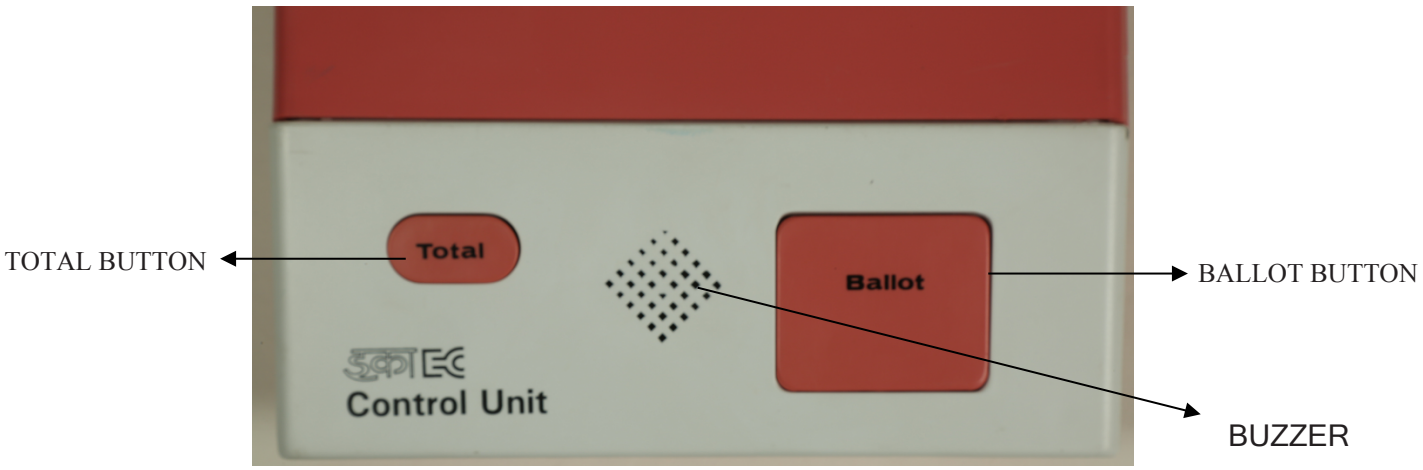
आंतरकि कम्पार्टमेंट के दरवाजे में दो अण्डाकार छेंद हैं, जनिमें से 'RESULT -I ' और 'RESULT - II 'बटन दखिाई देते हैं। भीतर का दरवाजा 'RESULT -I ' और 'RESULT - II 'बटन के ऊपर छेंद के माध्यम से अंगूठे और प्रथम उंगली को डालकर और लैचेज को थोड़ा अंदर की ओर दबाकर खोला जा सकता है। इस सबसे महत्वपूर्ण कम्पार्टमेन्ट को कोई नुकसान नहीं पहुंचे इसके लिए किसी भी परस्थितिि में इस आंतरकि दरवाजे को उपर बताये अनुसार लैंचेज को दबाये बनिा नहीं खोला जाना चाहिए। आंतरकि कंपार्टमैंट के दरवाजे में पकि पेपर सील लगाने के प्रावधान के साथ दो छद्रिों युक्त एक फ्रेम होता है। आंतरकि कंपार्टमैंट में दो बटन 'RESULT -I' और 'RESULT -II' और एक बटन CLEAR होता है जैसा कि चत्रि 11 में दखिाया गया है।



चत्रि-11: परणिाम भाग क आतरकि कमपारटमनट का दृश्य

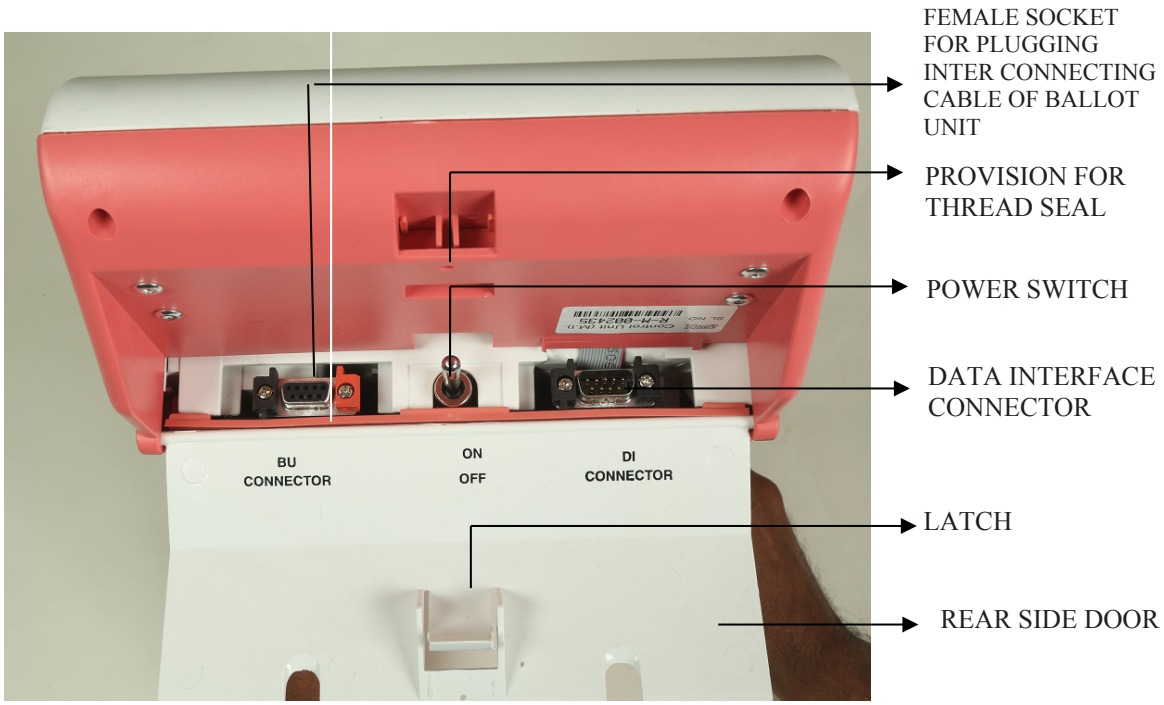
बैलट सेक्शन

बैलट सेक्शन में दो बटन हैं। एक छोटा 'TOTAL' बटन और दूसरा उससे बड़ा 'BALLOT' बटन (जैसा चत्रि 12 में दखिाया गया है)



चित्र-12: बलट सकशन का दृश्य

कंट्रोल यूनटि के पीछे के हस्सिे में कवर के साथ एक कम्पार्टमेंट है। इस कवर में एक टकिा हुआ तल होता है और जब बीच में कुंडी (Latch) दबाई जाती है, तो यह नीचे की ओर झूलता हुआ खुलता है। इसमें थ्रेड सीलगि का प्रावधान है। इसमें 9 पनि वाले दो कनेक्टर और एक ON / OFF स्वचि होता है जैसा कि चित्रि 13 में दखिाया गया है बाएं हाथ की तरफ प्रदान की गई फीमेल कनेक्टर को बीयू कनेक्टर 'के रूप में जाना जाता है जसिका उपयोग बैलट यूनटि से इंटरकनेक्टगि करने के लएि कयिा जाता है। बीच में ON / OFF स्वचि दयिा गया है। दाएं हाथ की तरफ प्रदान कएि गए मेल कनेक्टर को 'डीआई कनेक्टर' के रूप में जाना जाता है, जो प्रटिर डकिोडर या सहायक डस्पि्ले यूनटि ADU से कनेक्ट करने के लएि उपयोग कयिा जाता है



चित्र-13: सीय क रयिर कमपारटमट का दृश्य

सुरक्षित डटैचेबल मेमोरी मोडयूल (SDMM)

SDMM सभी चुनाव मापदंडों और मतदान डेटा को संग्रहीत करता है। मतदान डेटा की सुरक्षा सुनश्चिति करने के लिए सीयू और SDMM के बीच संचार असममति एन्क्रप्शिन तकनीक (Asymmetric encryption technique) के माध्यम से होता है। अगले चुनाव के लिए पुन: उपयोग करने के लिए CU को एक बहुत ही कम अवधि या अगले दनि ही काम में ले सकने के उदेद्श्य से SDMM का उपयोग शुरू कयि गया है। यह मेमोरी की तरह काम करता है, कंट्रोल यूनटि की बजिली बंद करने पर भी चुनाव के सभी मानको और मतदान के आंकडे जनिमें डाले गये कुल मत व प्रत्येक उम्मीद्वार को मलि मत शामलि हैं को संग्रहति रखता है।

ईवीएम में उपयोग की जाने वाली मेमोरी SDMM में हैं और कंट्रोल यूनटि का उपयोग केवल चुनाव कराने के लिए एक उपकरण के रूप में कयि जाता है। सभी चुनाव मानको और डेटा को SDMM में संग्रहति कयि जाता है। नयिंत्रण इकाई (सीयू) में मतदान या चुनाव से संबंधति कोई डेटा नहीं रहता है। मतगणना के दनि परणिामों की घोषणा के बाद, SDMM को सील कर दयि जाता है और भवष्यि के संदर्भ के लिए संग्रहीत कयि जाता है, जसिसे कि कंट्रोल यूनटि का उपयोग नए SDMM के साथ अगले चुनाव के लिए कयि जा सके।

SDMM के भंडारण की वैधानकि अवधि पूरी हो जाने के बाद, इस SDMM को Clear कर पुन: उपयोग में लयि जा सकता है।

SDMM के नम्नि लाभ हैं

- उपयोग में लिए जाने वाली कंट्रोल यूनटि की अधकि संख्या को कम करता हैं।
- CUs की संख्या में कमी के परणिाम स्वरूप भंडारण स्थान की आवश्यकता भी कम पडती है।
- डेटा को एन्क्रप्शिन प्रौद्योगकिी के साथ सुरक्षति रूप से संग्रहीत कयि जाता है।
  SDMM में संग्रहीत डेटा को कसिी भी कंट्रोल यूनटि में डालकर देखा जा सकता है।

बीप ध्वनि (Beep Tones)

जब भी नयिंत्रण इकाई कसिी भी सूचना को प्रदर्शति करती है, तो इकाई में सूचना के प्रदर्शन के बाद 'बीप की आवाज आती है। नम्निानुसार बीप की ध्वनि की अवधि प्रदर्शति सूचना की प्रकृति के अनुसार भन्नि-भन्नि होती है।

i) एक मतदाता द्वारा अपना वोट डालने के बाद एक सेकंड से भी कम समय का एक छोटा बीप बजेगा।

ii) मतदाता द्वारा मतदान पूरा होने के बाद '4 सेकंड का बीप ' बजेगा।

iii) डस्पि्ले पैनल में दखिाई गई सूचना में कसिी भी बदलाव के बाद 1 सेकंड का 'बीप' बजेगा। उदाहरण के लिए, पॉवर ऑन अनुक्रम दर्शाते समय 'TOTAL', 'CLOSE', 'RESULT-1' आदि।

iv) 'LINK ERROR', 'PRESSED ERROR' और जब एक बटन सक्विेंस से बाहर दबाया जाता है, तो ऐसी खराबी के मामले में ध्यान आकर्षति करने के लिए, 2 सेकंड से भी कम समय का रूक-रूक कर बीप बजता है।

v) डेटा क्लीयर करते समय 25 सेकंड का बीप बजता है।

त्रुटि संदेश

सीयू में प्रदर्शित होने वाले विभिन्न प्रकार के त्रुटि संदेश और उसके अर्थ नीचे दिए गए हैं।

LINK ERROR - 1	पहली BU की 'Link Error' को इंगित करता है अर्थात इंटरकनेक्टिंग केबल नहीं है, या टूट गई है या जब केवल एक बैलट यूनिट का उपयोग किया जा रहा है, और उस बैलट यूनिट में 'स्लाइड स्विच' को स्थिति '1' पर सेट नहीं किया गया है। या जब एक से अधिक बैलेट यूनिट को उपयोग किया जा रहा है तो उन इकाइयों को उचित क्रम में नहीं जोड़ा गया है।
PRESSED ERROR -1	यह इंगित करता हे कि बैलेट यूनिट-1 में से किसी एक उम्मीदवार का बटन बैलेट देने के पूर्व से ही दबा हुआ या जाम (Jammed) है।
ERROR	कंट्रोल यूनिट उपयोग के लिए सही नहीं है।
CLOCK ERROR	रियल टाइम क्लॉक (RTC) की विफलता का संकेत देता है। क्लॉक Error मतों की रिकॉर्डिंग को प्रभावित नहीं करता है। समय से संबंधित डिस्प्ले को छोड़कर, अन्य सभी कार्य सामान्य रूप से कार्य करेंगे।
C U ERROR	नियंत्रण इकाई उपयोग के लिए सही नहीं है।
B U -1 ERROR	इंगित करता है कि बैलट यूनिट प्रथम उपयोग के लिए सही नहीं है।

अध्याय - 3

बटनों के कार्य (Function of Buttons)

बैलट यूनटि स्थति बटनों का कार्य ववरिण

i) **मतदान के लिए उम्मीदवारों का बटन (Candidate's Button For Voting)**

प्रत्येक उम्मीदवार के नाम और प्रतीक के सामने एक बटन दयिा गया है अंतमि बैलट यूनटि को छोड़कर, सभी बीयू के 'END' बटन को Masked कयिा जाना चाहए। एक मतदाता को अपनी पसंद के उम्मीदवार को अपना वोट रकिॉर्ड करने के लिए उस उम्मीद्वार के सामने का बटन दबाना होगा। जब मतदाता अपने पसंद के उम्मीदवार के सामने के बटन दबाता है, तो संबंधति लाल बत्ती चमकती है। जब मतदाता मतदान पूरा कर लेता है, तो उम्मीद्वार के सामने की Arrow लाल बत्ती, सभी बीयू में 'READY' बत्ती और कंट्रोल यूनटि में 'BUSY' लेम्प बंद हो जाएगा और एक बीप ध्वनि सुनाई देगी। यह इंगति करता है कि वोट डाल दयिा गया हैं। कुछ मामलों में यदि मतदाता कुछ या सभी पदों के लिए मतदान नहीं करना चाहता है, तो उसे मतदान पूरा करने के लिए अंतमि मतदान इकाई BU का END बटन दबाना होगा। जो वोट उसके द्वारा दिए नहीं गए हैं, उस पद (Post) के लिए 'Under Vote' माना जाता है। END बटन लाल रंग में है और इस पर 'END' छपा हुआ है। इस बटन का उपयोग वोट डालने के लिए नहीं कयिा जा सकता है। (चत्रि **3** पज न 5 म दरशाया गया ह)

ii) **स्लाइड स्वचि (Slide Switch)**

स्लाइड स्वचि बीयू पैनल पर शीर्ष दाई ओर है। मतदान इकाई (BU) के अंदर स्लाइड स्वचि को चार संभावति 1, 2, 3 या 4 में से कसिी एक पर सेट करने के लिए संचालति कयिा जा सकता है। जब केवल एक बैलेट यूनटि का उपयोग कयिा जाता है, तो स्वचि को स्थति '1' पर सेट करना होगा। स्वचि की स्थति को यूनटि पर पारदर्शी पैनल के माध्यम से देखा जा सकता है। यदि एक से अधकि बैलेट यूनटि का उपयोग कयिा जाता है, तो उन इकाइयों में स्वचि को क्रमकि रूप से 2, 3 या 4 पर सेट करना होगा। बीयू टॉप कवर को बंद करने के पश्चात् स्लाइड स्वचि की स्थति में परविर्तन करना संभव नहीं हैं। (चत्रि 3 एवं 5 म दरशाया गया ह)

कंट्रोल यूनटि स्थति बटनों का कार्य ववरिण

i) पावर स्वचि

सीयू का स्वचि ऑन करने के लिए उस पर लगे स्वचि को 'ON 'की स्थति में ऊपर की ओर धकेलना होगा। (चत्रि 13 देखें) सीयू की 'पॉवर ऑन' करने पर डस्प्ले पर नम्निानुसार वर्णन दर्शाया जाता है

1. SEC RAJASTHAN
2. DTE……..
   Time…….....
3. RJSCU ……
   RJSDMM ……
4. Ward No …….
   Booth No …….
5. No. of POST 2
6. POST 1
7. CAND ……..
   SEATS 1

8. POST 2

9. CANDS …….
   SEATS 1
10. BATTERY ……. (HIGH/MEDIUM/LOW/CHANGE BATTERY)

ii) 'Cand. Set' बटन

'Cand. Set' बटन का उपयोग कंट्रोल यूनटि को तैयार करने के लिए कयिा जाता है, अर्थात, वार्ड नम्बर, बूथ नम्बर, पदों की संख्या, प्रत्येक पद के लिए लड़ने वाले उम्मीदवारों की संख्या संवादात्मक (Interactive) तरीके से नर्धिारति करने के लिए कयिा जाता हैं। यह जानकारी रटिर्निगि अधकिारी द्वारा सीलगि के दनि मशीन में दर्ज की जाती है। "Cand. Set" बटन को मशीन तभी स्वीकार करती है जब मशीन में से पुराना डाटा हटा (डलिीट) दयिा गया हो। (चत्रि 9)

iii) 'Clear' बटन

'Clear' बटन को पीठासीन अधकिारी दवारा मॉक पोल के शुरू होने और वास्तवकि पोल से पहले मशीन क डाटा को हटाने (Clear) एवं मशीन में कसिी भी उम्मीदवार के पक्ष में पहले से कोई वोट दर्ज नहीं हो इसे सुनश्चिति करने के लिए कयिा जाता है। इसक अतरिकित इस बटन का उपयोग इस मशीन का परणिाम दख लन क पशचात डाटा को हटान (Clear) क लिए कयिा जाता ह। (चत्रि 11)

नोट: **Clear ऑपरेशन तभी संभव है जब BU-1 कन्ट्रोल यूनटि से जुड़ा हो और कन्ट्रोल यूनटि के अंदर SDMM लगा हुआ हो।**

iv) 'BALLOT' बटन

सीयू पर दए गए 'BALLOT' बटन का उपयोग मतदाता को अपना मत देने के लिए सीयू को सक्षम बनाने के लिए कयिा जाता हैं। जब यह बटन दबाया जाता है, तो कंट्रोल यूनटि पर 'BUSY' बत्ती (लाल) और बैलट यूनटि में Ready बत्ती जल जाती है और तब तक जलती रहती है जब तक कि मतदाता मतदान पूरा नहीं कर लेता। मतदाता के वोट रकिॉर्ड कए जाने के बाद सीयू पर स्थति ON बत्ती हरी हो जाती है। तथा बीयू स्थति Ready बत्ती बन्द हो जाती है। (चत्रि 12)

v) 'TOTAL' बटन

'TOTAL' बटन का उपयोग पीठासीन अधकिारी दवारा कयिा जाता ह इस बटन के दबाने पर बैटरी की स्थति, दनिांक और समय, पदों की संख्या और उस समय तक मतदान करने वाले मतदाताओं की कुल संख्या डस्प्ले यूनटि पर दर्शाता हैं। यह बटन सीयू पर स्थति हरी बत्ती के समय दबाया जा सकता है, इसे 'BUSY' लाल बतती क समय काम नही लना चाहए। (चत्रि 12)

'TOTAL' बटन दबान स नम्निलखिति अनुक्रम में प्रदर्शति होगा:-

i) DTE …….
   TME…….
ii) NUMBER OF
   POST 2
iii) TOTAL VOTERS (Voted till then)
   …….

vi) 'CLOSE' बटन

एक बार 'CLOSE' बटन दबा देने के बाद, आगे कोई मतदान संभव नहीं है। इस बटन को मतदान **समाप्त** होन पर पीठासीन अधकिारी द्वारा दबाया जाता है। इस बटन के दबाने से डस्पिले क्लोजगि, दनिांक और समय, सीयू और SDMM का सीरयिल नम्बर, पदों की संख्या, कुल मतदाता जन्हिोंने

मतदान कयिा संग्रहति हो जाता है। मतदान के दौरान, दरघटनावश 'CLOSE' बटन न दब जाय इसस बचन क लिए 'CLOSE' बटन पर प्लास्टकि कैप भली प्रकार लगी होनी चाहिए।

'RESULT – I' बटन

पीठासीन अधकिारी द्वारा मोक पोल के दौरान वभिन्नि उम्मीद्वारों को मलि वोटो के परणिाम को प्रदर्शति करने के लिए 'RESULT - I' बटन का उपयोग कयिा जाता है। मोक पोल के पश्चात RESULT SECTION को सील कर दयिा जाता है। मतदान समाप्तकि बाद जब परणिाम घोषति करना होता है तब ही 'RESULT - I' बटन का उपयोग कयिा जाता है। जब 'RESULT - I' बटन को दबाया जाता है, तो उस पोल का परणिाम जसिके लिए इसका उपयोग कयिा गया है, नम्निलखिति अनुक्रम में प्रदर्शति कयिा जाता है:-

a) Computing Result
b) SI. No of CU & SDMM
c) Poll Date
d) Poll Start Time (PST) & Poll End Time (PET)
e) Number of Posts
f) Total Voters
g) Post 1
h) Votes Polled for Post 1
i) Under Votes for Post 1
j) Number of Contesting Candidates for Post 1
k) Votes polled for each candidate for Post 1
l) Unfinished Voters.
m) SI. No. of Poll Day CU
n) END.

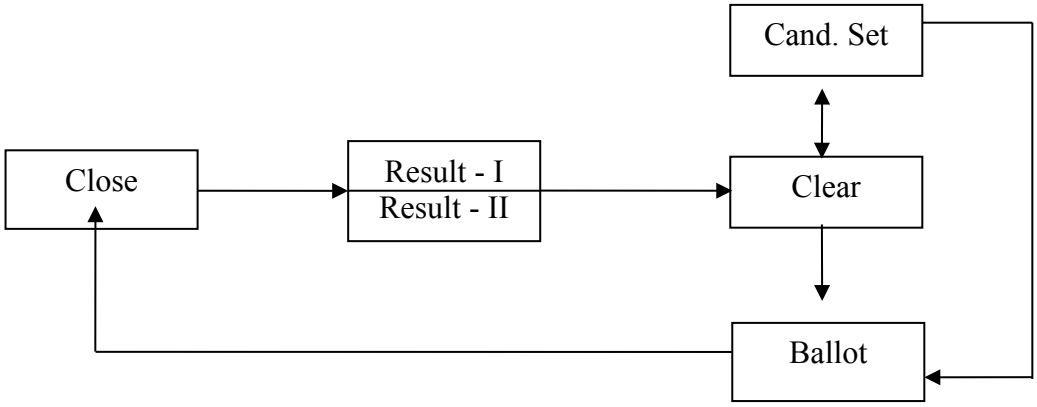
नोट: यदपिदों की संख्या एक से अधकि है, तो उपरोक्त प्रदर्शन अनुक्रम g, h, i, j और k सभी पदों के पूरा होने तक दोहराता है।

महत्वपूर्ण: परणिाम के समय शुरू में दर्शाये गये सरीयल नं वर्तमान सीयू के है एवं सरीयल नं जो कि END होने से पूर्व दर्शाये गये हैं वो उस सीयू के है जो मतदान दविस के दनि काम ली गई थी। यदि उसी सीयू से परणिाम देखे जा रहे हैं तो यह दोनों सीरयिल नंबर समान होने चाहिए। सीरयिल नंबर केवल उस स्थति में अलग होंगे, जब उस सीयू का उपयोग करके परणिाम देखने में कयिा जा रहा हैं जसिका मतदान के दौरान उपयोग नहीं कयिा गया था। (चत्रि 11)

vii) 'RESULT- II' बटन

'RESULT- II' बटन का उपयोग ईवीएम डकिोडर प्रटिर को डीआई कनेक्टर से कनेक्ट करके परणिाम को प्रटि करने के लिए कयिा जाता है। प्रटिआउट लेने के लिए, परणिाम को कम से कम एक बार 'RESULT- I' बटन दबाकर प्रदर्शति कयिा जाना चाहिए। यदि प्रटिर कनेक्ट नहीं है तो 'INVALID OPERATION' प्रदर्शति होगा। (चत्रि11)

उस उचति अनुक्रम को नोट करना और पूरी तरह से समझना आवश्यक है जसिमें नयिंत्रण इकाई के वभिन्नि बटन संचालति कए जाने हैं। ऐसा उचति अनुक्रम नीचे दखिाया गया है।



यह ध्यान देने योग्य है कि किसी भी बटन को बिना सही अनुक्रम से दबाने पर ईवीएम की कंट्रोल यूनिट या बैलट यूनिट में वांछित ऑपरेशन प्राप्त नहीं होगा।

अध्याय 4

रिटर्निंग अधिकारी द्वारा ईवीएम को तैयार करना
(Commissioning of EVM by Returning Officer)

बैलेट यूनिट को तैयार करना (Preparation of Ballot Unit)

बैलेट यूनिट को रिटर्निंग अधिकारी द्वारा तैयार किया जाना है इसके विभिन्न पद (स्टेप्स) निम्न है:-

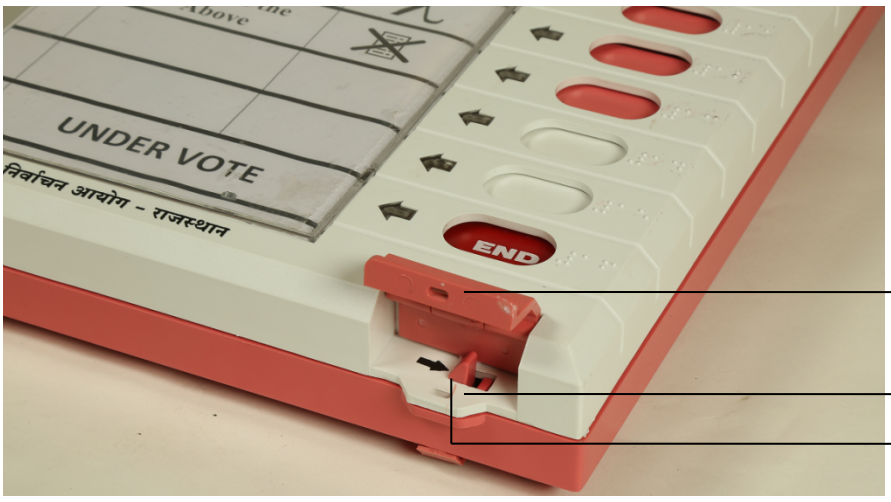
i) मतपत्र को बैलेट यूनिट में लगाना।

ii) उम्मीदवारों के अतिरिक्त अप्रयुक्त बटनों को मास्क करना, जिनका उपयोग नहीं किया जाना है।

iii) स्लाइड स्विच को उचित स्थान पर सेट करना, अर्थात 1, 2, 3 या 4, पर जैसा कि बीयू की संख्या के अनुसार आवश्यक हो। BU का उपयोग उम्मीदवारों की संख्या, पदों और अनुक्रम (Sequence) के आधार पर किया जाता है।

iv) यदि END 'बटन सुविधा का उपयोग UNDER VOTE स्थिति के लिए किया जाना है, तो अंतिम BU के 'END 'बटन को अन-मास्कड करना होगा और शेष सभी BU के END 'बटन को मास्क करना होगा।

v) बैलेट पेपर स्क्रीन और बैलट यूनिट की सीलिंग।



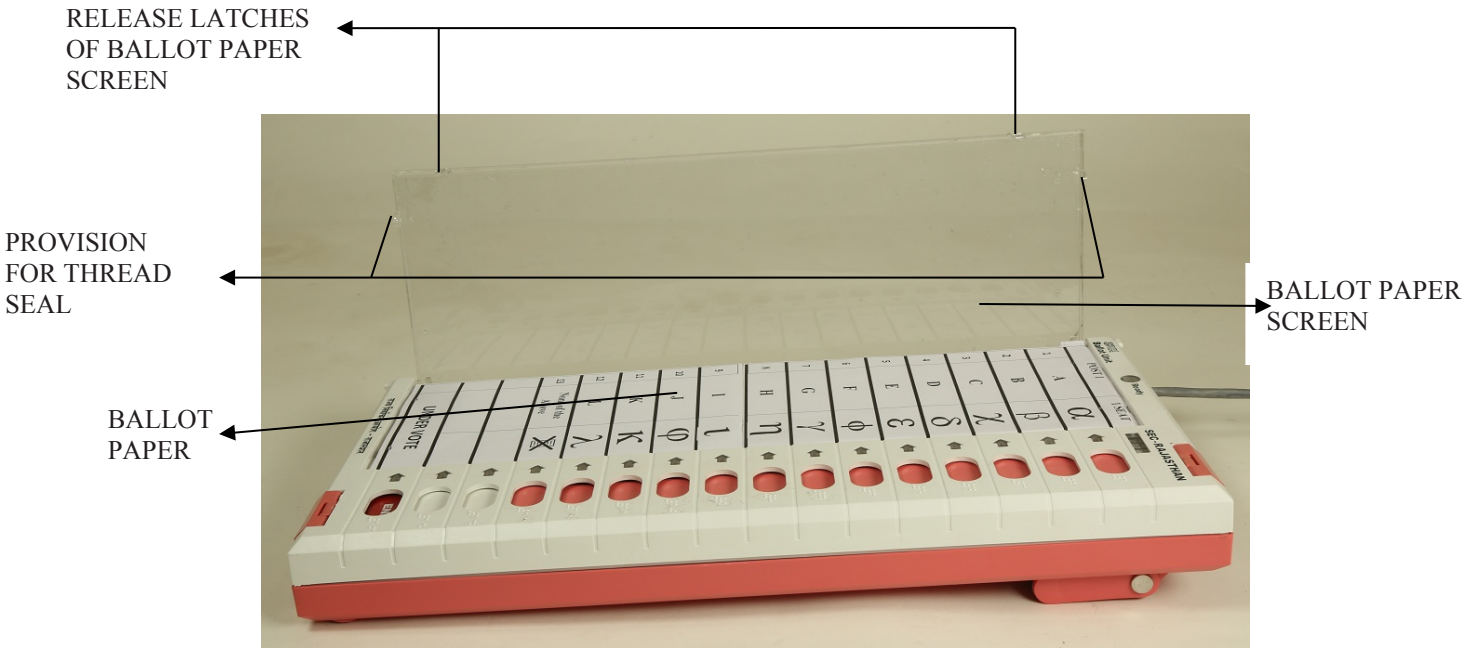
चित्र-14: बीयू स्थिति कुंडियों (Latches) का दृश्य

बैलट पेपर स्क्रीन को खोलना

बैलट पेपर स्क्रीन जो की टॉप कवर पर एकदम बांई ओर टिकी एक पारदर्शी (Transparent) शीट है। रिलीज कुंडी (Latches) शीर्ष कवर के अंदर हैं। (चित्र 15) कुंडियों (Latches) को एक साथ दबाकर, थोड़ा दाहिनी ओर और फिर उन्हें नीचे की ओर धकेलते हुए, दबाने पर बैलेट पेपर स्क्रीन शीर्ष आवरण के ऊपरी तरफ खुलने के लिए स्वतंत्र (Free) हो जाएगी।



चित्र-15: बलट यनटि क शीरष कवर क आतरकि भाग का दृश्य

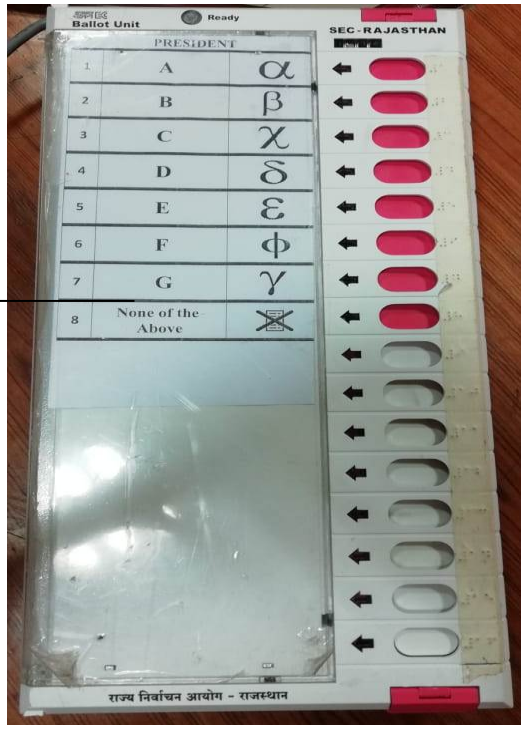


चित्र-16: बलट यनटि क शीरष कवर क उपरी भाग का दृश्य

स्क्रीन खोलते समय, यह ध्यान रखा जाना चाहिए कि यह क्षतग्रिस्त न हो।

बैलेट पेपर को बैलेट यूनटि में लगाना

शीर्ष कवर के ऊपरी तरफ इसके लिए दिए गए स्थान पर बैलेट पेपर रखें। बैलट पेपर को ठीक से लगावें ताकि प्रत्येक उम्मीदवार का नाम और उसका प्रतीक उससे संबंधित लैम्प और बटन के सामने हो। यह सुनश्चिति करने के बाद, बैलेट पेपर को स्क्रीन के नीचे मजबूती से सुरक्षित करने के लिए बैलट पेपर स्क्रीन को बंद करें और दबाएं।



चित्र-17: बलट यनटि म बलट पपर को ठीक परकार स लगाना

नोट: बैलट पेपर का अलाईनमेन्ट एक महत्वपूर्ण कदम है। कृपया इसे ध्यान से करें। कसिी भी स्थतिि में मसिअलाईनमेन्ट नहीं होना चाहए क्योंकि इससे मतदाता के मन में भ्रम पैदा होगा।

बैलेट यूनटि के अंदर बैलेट पेपर को सील करना

बैलेट पेपर को अच्छी तरीके से लगाने के बाद और बैलट पेपर स्क्रीन को ऊपरी तरफ अच्छी तरीके से दबाने के पश्चात स्क्रीन को टॉप कवर के अंदर से सील करना होता है। इसे स्क्रीन के नीचे दो छद्रिों के माध्यम से धागा पास करके सील कयिा जाता है (**चत्रि**. 15) सील कयि गये नरि्धारति पते वाले टैग पर रटिर्नगि अधकिारी की मुहर के साथ चुनाव के ववरिण को दर्शाने वाली टैग लगाई जाती है।

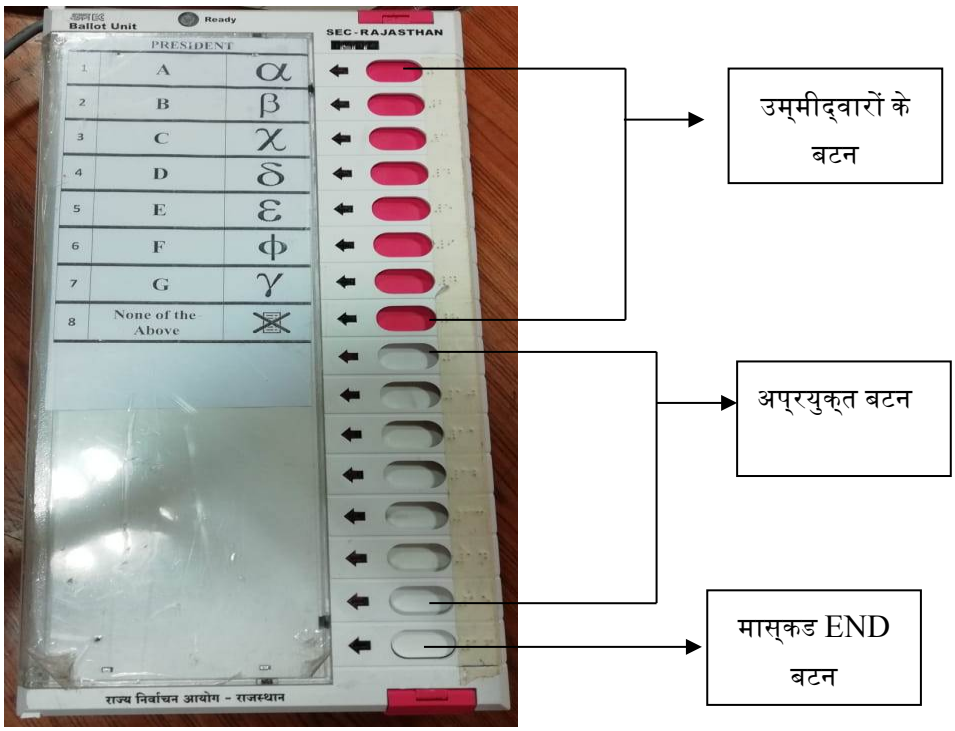
उम्मीदवारों के अतरिक्ति अप्रयुक्त बटनों की मास्कगि (Masking Of Unused Candidates Button)

उम्मीदवारों के अतरिक्ति अप्रयुक्त बटनों को 'END' बटन सहति, मास्क कर दयिा जाता है लेकनि अंतमि बैलेट यूनटि के 'END' बटन को मास्क नहीं करने का ध्यान रखना है। अप्रयुक्त बटनों पर सफेद मास्कगि टैब एवं प्रयुक्त उम्मीद्वार बटनों पर लाल टैब का उपयोग कयिा जाना चाहए।

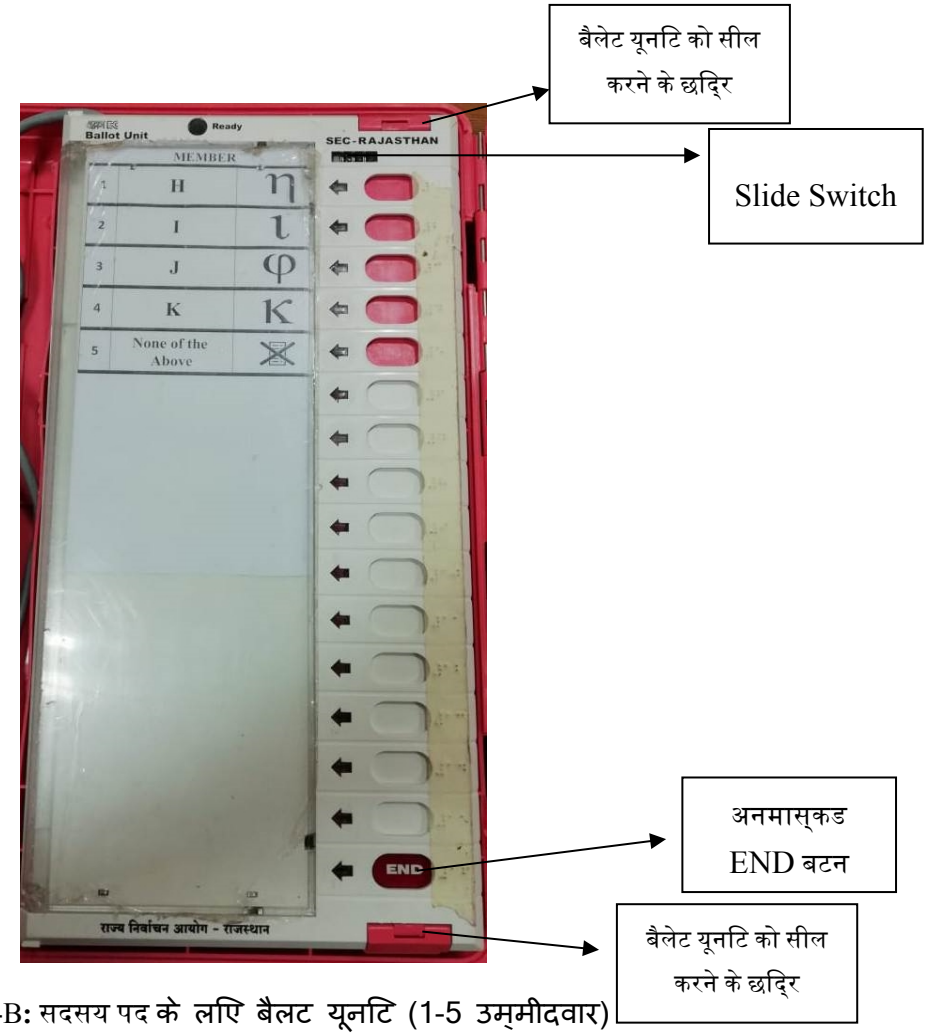
उदाहरण: दए गए चत्रि 17, 18-A में दखिाए गए बैलट पेपर के लए।

बटन 1 to 8	-	Unmasked	-	8 उम्मीदवारों के लए (प्रयुक्त)
बटन 9 to 15	-	Masked	-	अप्रयुक्त उम्मीदवारों के लए

बटन 16	-	Masked	-	END बटन



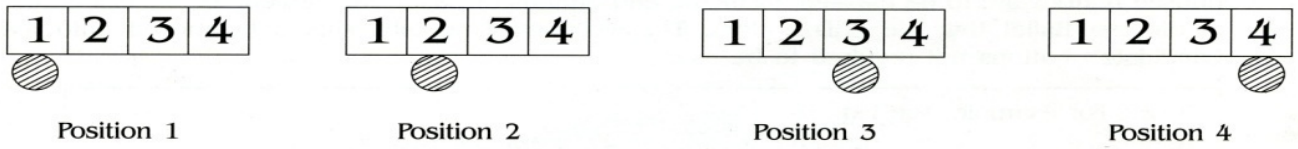
चत्रि 18-A: अध्यक्ष पद के लिए बैलट यूनटि (1-8 उम्मीदवार)



चत्रि 18-B: सदसय पद के लिए बैलट यूनटि (1-5 उम्मीदवार)

स्लाइड स्विच की सेटिंग

बैलट यूनिट के अंदर शीर्ष पर दाईं ओर एक स्लाइड स्विच है जिसमें चार स्थितियाँ हैं 1, 2, 3 और 4 । प्रथम बेलेट यूनिट के स्लाईड स्विच को 1 की स्थिति पर सेट करें। द्वितीय बेलेट यूनिट के स्लाईड स्विच को 2 की स्थिति पर सेट करें। इसी प्रकार उपयोग आने पर तीसरी बैलेट यूनिट के लिए स्लाईड स्विच को 3 एवं इसी प्रकार 4 बैलेट यूनिट के लिए 4 पर सेंट करें। (चित्र. 19)



चित्र. **19:** स्लाइड स्विच स्थिति

बैलट यूनिट को सील करना (SEALING OF BALLOT UNIT)

शीर्ष कवर को उसकी मूल स्थिति में लाकर बैलट यूनिट को बंद करें। दो धागों में से एक धागे को उपर दिये गये छेदों के माध्यम से तीन छेदों में एवं एक धागें को नीचे से तीन छेदों के माध्यम से गाँठ बाँधें और फिर रिटर्निंग ऑफिसर की मुहर के साथ चुनाव के विवरण दिखाते हुए प्रत्येक को एड्रेस टैग से सील करें। (चित्र 18-B)

नोट: सील करते समय ध्यान रखें कि मोमबत्ती की सीधी लौ बैलट यूनिट के संपर्क में नहीं आनी चाहियें और पिघला हुआ मोम भी मशीन के किसी हिस्से पर नहीं गिरना चाहिए।

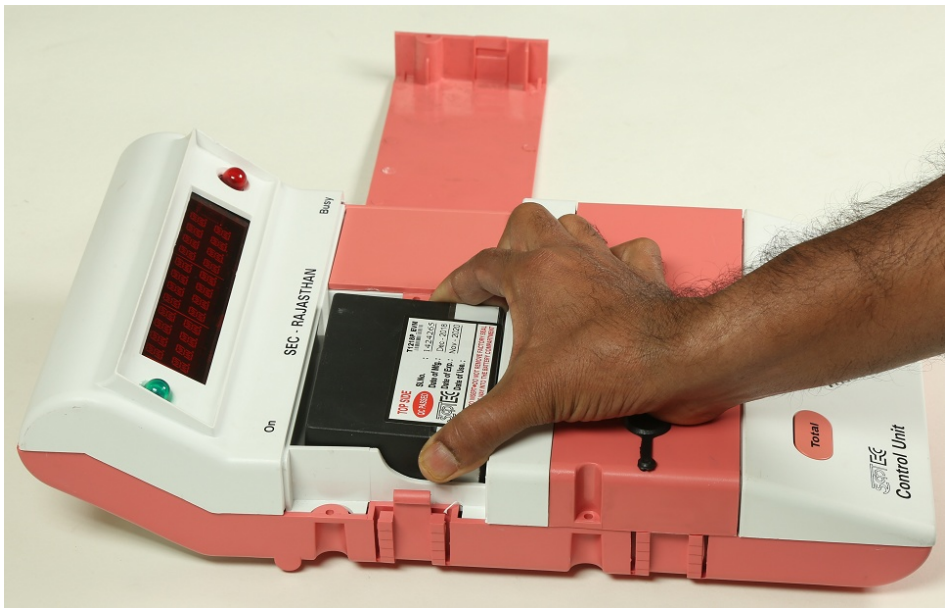
कंट्रोल यूनिट को तैयार करना

कन्ट्रोल यूनिट को रिटर्निंग अधिकारी द्वारा तैयार किया जाता है इसके विभिन्न पद (Steps) निम्न है:-

i) नया बैटरी पैक लगाना।
ii) SDMM को CU में लगाना।
iii) Cand. Set बटन से सीयू में वार्ड और बूथ नंबर सेट करना।
iv) Cand. Set बटन से सीयू में पद एवं उम्मीदवारों की संख्या निर्धारित करना।
v) सीयू स्थिति 'Cand. Set' बटन कपार्टमेंट को सील करना।
vi) Candidate Set सेक्शन को सील करना।

बैटरी पैक लगाना।

बाई ओर दिए गए कुंडी (Latches) को थोड़ा अंदर की ओर दबाकर उम्मीदवार सेट सेक्शन का कवर खोलें। सुनिश्चित करें कि CU में पॉवर स्विच Off स्थिति में है। विशेष रूप से उपलब्ध कराये गये नए बैटरी पैक को बैटरी सॉकेट में पिनों को ध्यान में रखते हुये फिट करें । सुनिश्चित करें कि बैटरी पैक ठीक प्रकार से दबाया गया है। (चित्र.20)

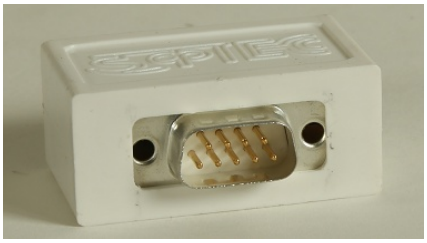


चित्र. **20:** बैटरी पैक की स्थापना

SDMM को लगाना

SDMM में मेल पिनों की संरचना एवं अलाईनमैंट को ध्यान में रखते हुये सावधानी पूर्वक फिमेल सॉकिट में फिट करें जैसा कि चित्र 21 में दिखाया गया है सुनिश्चित करें कि SDMM को ठीक प्रकार से दबाया गया है।

SDMM का निचले भाग का चित्र



SDMM के उपरी भाग का चित्र





चित्र. 21 : सीयू में SDMM की स्थिति

बीयू और सीयू को इंटरकनेक्ट करना

बीयू व सीयू के बीच इन्टरकनेक्शन बहुत महत्वपूर्ण है। यदि इंटरकनेक्शन ठीक से नहीं बनाया गया है, तो यह Link Error देगा। बीयू केबल के मेल कनेक्टर और सीयू के फीमेल सॉकेट मल्टी पिन कनेक्टर हैं, इसलिए उन्हें ठीक से इंटरकनेक्ट करने के लिए कुछ अभ्यास की आवश्यकता होती है। मेल कनेक्टर केवल एक दिशा में फीमेल सॉकेट में जाता है, कनेक्शन करते समय बैलेट यूनिट के मेल सॉकिट पर अंकित "TOP" तथा साईड में लगी लाल एवं काली पटटी को को ध्यान में रखते हुये बैलेट यूनिट के "BU CONNECTOR पर स्थित फिमेल कनेक्टर एवं उसके रंग को ध्यान में रखते हुये कनेक्टर हुड (Hood) को दबाते हुये कनेक्ट करना हैं।

सीयू को बीयू से कनेक्शन करना

i) सीयू के पीछे की साइड कम्पार्टमेंट को अंगुठे से दबाते हुये खोले और सुनिश्चित करें कि सीयू का पॉवर स्विच Off है।

ii) कनेक्शन करते समय सीयू को लंबवत पकड़ें।

iii) कनेक्शन करते समय बैलेट यूनटि के मेल सॉकटि 9 पनि पर अंकति "TOP" तथा साईड में लगी लाल एवं काली पटटी को को ध्यान में रखते हुये बैलेट यूनटि के "BU CONNECTOR पर स्थति फमिेल कनेक्टर 9 पनि एवं उसके रंग को ध्यान में रखते हुये कनेक्टर हुड (Hood) को दबाते हुये कनेक्ट करें।

iv) अच्छी तरह लगाने के लएि बीयू कनेक्टर हुड (Hood) को अंदर दबाएं।

v) CU के पीछे की साइड कम्पार्टमेंट डोर को बंद करें।

एक बीयू को दूसरी BU के साथ कनेक्ट करना

i) बीयू को क्षैतजि और उल्टा स्थतिि में रखें। बीयू के पीछे (Rear) स्थति फमिेल कनेक्टर कम्पार्टमेन्ट का दरवाजा खोलें।

ii) कनेक्शन करने के लएि बीयू के मेल कनेक्टर की साईड में लगी लाल एवं काली पटटी को ध्यान में रखते हुये बीयू मेल कनेक्टर को ठीक से अलाईन करें इसका 'TOP' साइड बीयू में अंदर की ओर होना चाहएि। अब एक बीयू केबल कनेक्टर को दूसरे बीयू के पीछे की साइड कनेक्टर में लगावें।

iii) कनेक्टर कम्पार्टमेन्ट का दरवाजा बंद करें।

सीयू का बीयू केबल से कनेक्शन हटाना

i) सीयू के पीछे की साइड कम्पार्टमेंट का दरवाजा खोलें।

ii) सीयू का स्वचि बंद (Off) करें

iii) बीयू केबल कनेक्टर हुड (Hood) के दोनों कुंडी (Latches) को एक साथ दबाएं।

iv) बीयू केबल कनेक्टर को बाहर नकिालें।

v) CU के पीछे की साइड कम्पार्टमेंट डोर बंद करें।

एक बीयू का दूसरी BU के साथ कनेक्शन को हटाना

i) बीयू के कनेक्टर कंपार्टमेंट का रयिर दरवाजा खोलें जहां से कनेक्टर को हटाया जाना है।

ii) बीयू केबल कनेक्टर हुड (Hood) के दोनों कुंडी (Latches) को एक साथ दबाएं ।

iii) फरि रयिर कंपार्टमेंट से बीयू केबल कनेक्टर को बाहर नकिालें।

iv) बीयू कनेक्टर डब्बिे के दरवाजे को बंद करें

नोट: BU को CU से कनेक्ट या डस्कनेक्ट करते समय हमेशा CU का स्वचि ऑफ रखें।

चुनाव लड रहे उम्मीदवार की संख्या सेट करना

चुनाव में आवश्यकतानुसार वार्ड नम्बर, बूथ नम्बर, पदों की संख्या को ध्यान में रखते हुये सीयू को Configure कयिा जा सकता है

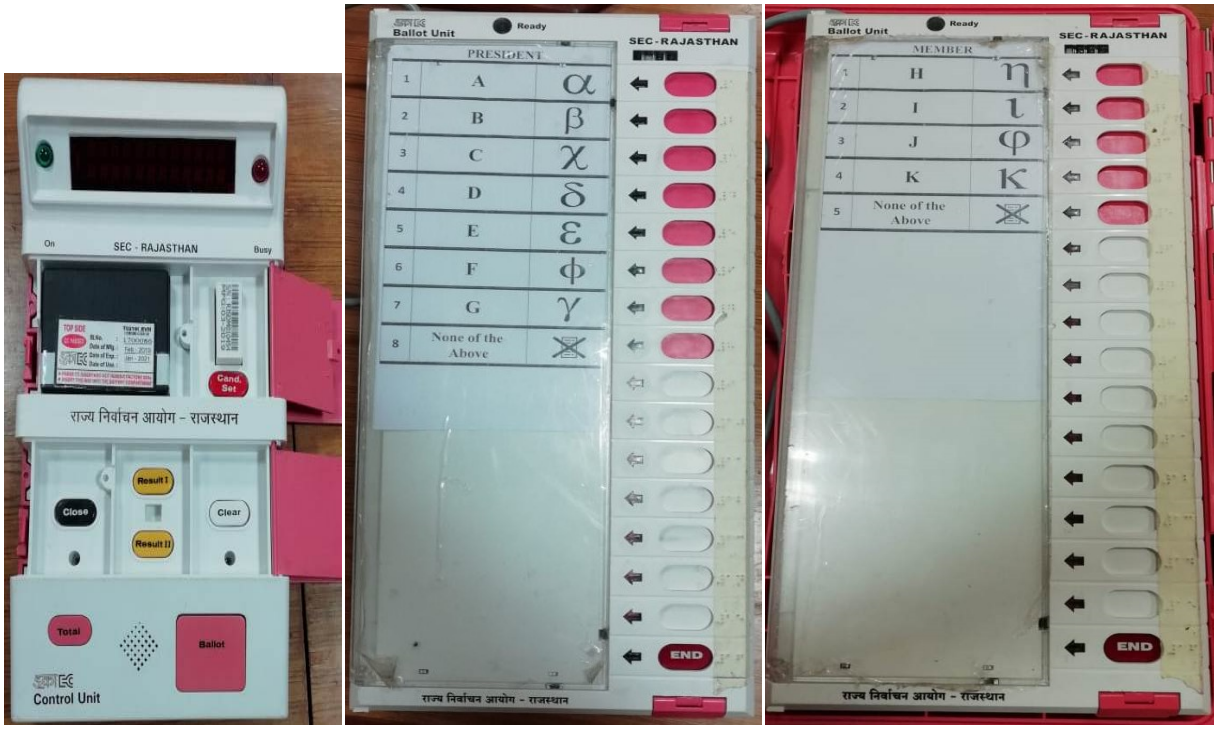
उदाहरण 1:

वार्ड नम्बर: 102

बूथ नम्बर: 189

पदों की संख्या:

क्र.सं.	पद का नाम	नोटा सहति कुल उम्मीद्वार	कुल सीट
1	President	8	1
2	Member	5	1



(चत्रि 21-A) Candidate Set करने का चत्रि

Candidate Set करने के लिए नम्निानुसार कार्य करें:-

i) चत्रि 21-A के अनुसार President एवं Member के लिए प्रयुक्त होने वाली बैलेट यूनटि को क्रमानुसार लगावें।

ii) President की बैलेट यूनटि पर स्थति स्लाईड स्वचि को 1 पर एवं Member की बैलेट यूनटि पर स्थति स्लाईड स्वचि को 2 पर सेंट करें।

iii) President बैलेट यूनटि की इन्टरकनेक्शन केबल को सीयू से कनेक्ट करें और Member बैलेट यूनटि की इन्टरकनेक्शन केबल को President की बैलेट यूनटि से कनेक्ट करें।

iv) कनेक्शन करने के पश्चात सीयू के पावर स्वचि को ऑन करें।

v) पॉवर स्वचि ऑन करने के पश्चात् SDMM में संग्रहति प्राथमकि जानकारी उपलब्ध कराता है। अन्त में 'Battery High' का संदेश आता है।

vi) इसके पश्चात सीयू स्थति "Cand. Set" बटन को दबायें। बटन दबाने से डस्प्लि सेक्शन पर "ENTER WARD NUMBER" संदेश प्रदर्शति होगा साथ ही लगातार बीप आती रहेगी। नम्निानुसार प्रदर्शति प्रक्रयिा के अनुरूप समस्त सूचना दर्ज एवं संग्रहति करें।

नोट: यदि डस्प्लि पैनल 'INVALID OPERATION' दखिाता है, तो इसका अर्थ है कि मशीन में कुछ पछिले ऑपरेशन से संबंधति डेटा है। ऐसी स्थति में, चुनाव लड़ने वाले उम्मीदवारों की संख्या नर्धिारति करने के लिए पछिले डेटा को मटिाना होगा। इस उद्देश्य के लिए, 'CLOSE' बटन दबाएं और फरि 'RESULT- I' बटन दबाएँ। अब 'Clear' बटन दबाएं। संक्षेप में, इस ऑपरेशन को CRC के रूप में जाना जाता है। इसके बाद 'Cand Set' बटन दबाएं और अब डस्प्लि पर 'ENTER WARD NO' रूक-रूक कर बीप साउंड के साथ चमकता है।

ENTER WARD *No ---*

BU1 के माध्यम से वार्ड नं न्यूमेरकि 1 से 10 तक के बटन के साथ दर्ज करें (जहां बटन 1 को अंक 1 के रूप में लयिा जाता है, अंक 0 के रूप में 10, Backspace के लएि 15 वां बटन काम में लयिा जाता है, 11 वां बटन '-' के लएि है, 12 वां बटन A-Z अल्फाबेट के लएि और 13 वां बटन दर्ज अल्फाबेट को सुरक्षति करने के लएि है। वार्ड नंबर अधकितम चार अंकों का हो सकता है BU1 पर वार्ड नंबर दर्ज करने के पश्चात 'END' बटन दबायें। इसी प्रकार बूथ संख्या एंटर करने के बाद BU1 का 'END' बटन दबा दें।

उपरोक्त उदाहरण में वार्ड नं 102 एंटर करने के लएि प्रथम बीयू के माध्यम से बटन नं 1, 10, 2 दबायें अन्त में BU1 का 'END' बटन दबा दें।

ENTER BOOTH *No ----*

उपरोक्त उदाहरण में बूथ नं 189 एंटर करने के लएि प्रथम बीयू के माध्यम से बटन नं 1, 8, 9 दबायें अन्त में BU1 का 'END' बटन दबा दें।

NUMBER OF *POSTS ---*

उपरोक्त उदाहरण में NUMBER OF POSTS 2 (President & Member) एंटर करने के लएि प्रथम बीयू के माध्यम से बटन नं 2 दबायें।

POST 1 *1 ST CAND --*

उपरोक्त उदाहरण में POST 1 अर्थात President पद के लएि 1 ST CAND के लएि प्रथम बीयू के माध्यम से बटन नं **1** दबायें।

POST 1 *LAST CANDIDATE --*

उपरोक्त उदाहरण में POST 1 अर्थात President पद के लएि LAST CAND के लएि प्रथम बीयू के माध्यम से बटन नं 8 दबायें।

इसी प्रकार POST 2 Member के लएि नम्निानुसार प्रक्रयिा अपनावें ।

POST 2 *1 ST CAND --*

उपरोक्त उदाहरण में POST 2 अर्थात Member पद के लएि 1 ST CAND के लएि द्वतीय बीयू के माध्यम से बटन नं **1** दबायें।

POST 2 *LAST CANDIDATE --*

उपरोक्त उदाहरण में POST 2 अर्थात Member पद के लएि LAST CAND के लएि द्वतीय बीयू के माध्यम से बटन नं 5 दबायें।

पूरी प्रक्रयिा नम्निलखिति तालकिा में वर्णति है।

नोट	डस्प्ले फ्लैश	BU No.	बटन दबाया जाना	अर्थ
वार्ड नंबर 102 में दर्ज करने के लिए	ENTER WARD N0 --	1	1, 10, 2 तब 16 वां बटन (END) दबायें	वार्ड नंबर 102 दर्ज करने के लिए प्रथम बीयू की 1, 10 वां, और 2वां बटन दबायें वार्ड नं की सेव करने के लिए प्रथम बीयू पर 16 वां बटन 'END' कुंजी दबाएँ।
बूथ नंबर 189 दर्ज करने के लिए	ENTER BOOTH N0 --	1	1, 8 एवं 9 तब 16 वां (END)बटन सुनश्चिति करने के लिए	बूथ संख्या 189 दर्ज करने के लिए प्रथम बीयू की 1, 8 एवं 9 वां बटन दबाएं बूथ संख्या सेव करने के लिए प्रथम बीयू पर 16 वां बटन END कुंजी दबाएं
पदों की संख्या दर्ज करने के लिए	NUMBER OF POSTS --	1	2	दो पदों के लिए प्रथम बीयू की दूसरी कुंजी दबाएँ।
अध्यक्ष पद के लिए 8 उम्मीद्वारा चुनाव लड रहे है जनिके नाम बीयू-1 में 1-8वें बटन तक दर्ज है।	POST 1 1 ST CAND--	1	1	अध्यक्ष पद के लिए प्रथम उम्मीदवार का नाम प्रथम बीयू के बटन नंबर 1 पर है। अत: बीयू-1 का बटन 1 दबाएं।
पोस्ट 1 अध्यक्ष पद के लिए अंतमि उम्मीद्वार का बटन दबाने के लिए।	POST 1 LAST CAND --	1	8	बीयू के 8वें बटन को दबाएं, क्योंकि अध्यक्ष के अंतमि उम्मीदवार का नाम बीयू के 8वें बटन पर है.
बीयू-2 पर बटन नं 16 (END) 'UNDER VOTE' के लिए प्रयुक्त होगा।	-	-	-	ऐसे मतदाता जो मतदान करने की इच्छा नहीं रखते / आंशकि रूप से मतदान करना चाहते है, तो उस मतदान को रकिॉर्ड करने के लिए BU-2 में END बटन दबाना होगा।

पद के लिए अंतमि उम्मीदवार दर्ज करने के बाद, मशीन सत्यापन के लिए नम्निानुसार सभी उम्मीदवार सेटग्सि प्रदर्शति करता है

WARD NO 102 *BOOTH NO 189*	*CANDS* 8 *SEATS 1*
NUMBER OF POSTS 2	*POST* 2
POST 1	*CANDS* 5 *SEATS 1*

नोट: यदि किसी भी पद के लिए 15 से अधिक उम्मीदवार है तो अतिरिक्त बीयू को उस पोस्ट के साथ Attach किया जा सकता है परन्तु 1 सीयू के साथ अधिकतम 4 बीयू कनेक्ट की जा सकती है।

vii) **CAND. SET बटन कंपार्टमेंट सील करना।**

CAND. SET बटन कंपार्टमेंट के फ्लैप को बंद करें और बाई ओर दिए गए दो छेदों के माध्यम से एक धागा पास करें और रिटर्निंग ऑफिसर की मुहर एवं टैग के साथ सील करें। सीलिंग करते समय इस बात का ध्यान रखें मोमबत्ती की सीधी लौ कंट्रोल यूनिट के संपर्क में न आए और पिघली हुई मोम कंट्रोल यूनिट के किसी भी हिस्से पर ना गिरे।

viii) **CANDIDATE SET SECTION को सील करना।**

CANDIDATE SET SECTION को बन्द करें । बाई ओर दिए गए दो छेदों के माध्यम से एक धागा पास करें और रिटर्निंग ऑफिसर की मुहर एवं टैग के साथ सील करें। सील करते समय ध्यान रखें कि मोमबत्ती की सीधी लौ कंट्रोल यूनिट के संपर्क में नहीं आये और पिघली हुई मोम कंट्रोल यूनिट के किसी भी हिस्से पर ना गिरे।

ix) **बीयू-1 एवं बीयू-2 के अप्रयुक्त बटनों की मास्किंग करना।**

उपरोक्त उदाहरण के अनुसार बीयू-1 में अध्यक्ष पद के लिए केवल 8 उम्मीदवार है अत: बटन संख्या 9 से 16 (END) तक के बटनों को मास्क करना हैं। एवं बीयू-2 में सदस्य पद के लिए केवल 5 उम्मीदवार होने के कारण बटन संख्या 6 से 15 तक के बटनों को मास्क करना है ध्यान रहें कि बीयू-2 की 16वीं END बटन को मास्क नहीं करना है क्योंकि इसका उपयोग UNDER VOTE के लिए होगा ।

x) **बीयू को सील करना।**

इसी अध्याय में पूर्व में बताये अनुसार बीयू को सील करना है।

xi) **सीयू का बीयू से और एक बीयू का दूसरी बीयू के साथ कनेक्शन को हटाना**

इसी अध्याय में पूर्व में बताये अनुसार सीयू और बीयू-1 एवं बीयू-2 को डिसकनेक्ट करना है।

xii) **सीयू और बीयू की पैकिंग**

सीयू और बीयू को अलग-अलग करने के पश्चात संबंधित केरिंग केस में पैक करना है तत्पश्चात वे मतदान केंद्र तक परिवहन के लिए तैयार हैं।

अध्याय 5

मतदान दविस को मतदान केन्द्र पर पीठासीन अधकिारी द्वारा EVM को तैयार करना

मतदान पूर्व की तैयारी

मतदान केंद्र पर ईवीएम को वास्तवकि उपयोग में लाने से पहले कुछ और तैयारी आवश्यक है। इन्हें पीठासीन अधकिारी द्वारा मतदान केंद्र पर उम्मीदवारों और / या उनके पोलगि एजेंटों की उपस्थतिि में कयिा जाना चाहए। EVM की तैयारी के बारे में नीचे समझाया गया है।

बैलट यूनटि (BU)

बैलट यूनटि रटिर्निगि ऑफसिर के स्तर पर पहले से ही सभी प्रकार से तैयार हैं मतदान के दनि पीठासीन अधकिारी इंटरकनेक्टगि केबल को कंट्रोल यूनटि में प्लग करेगा एवं यह भी नरीक्षण करेगा कि -

a) बैलट पेपर, बैलट पेपर स्क्रीन के नीचे ठीक से लगा हुआ है।
b) रटिर्निगि ऑफसिर द्वारा दाहनि हस्सि में ऊपर और नीचे की ओर लगाई गई दोनों सील सही स्थतिि में हैं।

कंट्रोल यूनटि (CU)

i) पीठासीन अधकिारी को यह देखना चाहए कि रटिर्निगि ऑफसिर द्वारा उम्मीदवार के खंड (Candidate Section) के बाई ओर लगाई गई मुहर सही स्थतिि में है।

ii) इसके बाद, सीयू के पीछे के कम्पार्टमेंट को खोलना चाहए और सीयू के पीछे कम्पार्टमेंट में फीमेल कनेक्टर से बीयू के मेल कनेक्टर को प्लग करके कनेक्ट करना चाहए एवं दूसरी बीयू की केबल को पहले बीयू के पीछे की तरफ लगे कनेक्टर से जुड़ी होनी चाहयि। अधकि बीयू का उपयोग हो तो इसी प्रकार कनेक्ट कयिा जा सकता है।

iii) अब परणिाम अनुभाग (Result Section) की बाई ओर की कुंडी (Latches) को थोड़ा अंदर की ओर दबाकर परणिाम अनुभाग का कवर खोले। इसके बाद, परणिाम अनुभाग के आंतरकि डब्बि का दरवाजा ('RESULT I' और 'RESULT II' बटन के ऊपर) दो छद्रिों के माध्यम से अंगूठा और एक उंगली डालकर थोडा अंदर की ओर दबाकर खोले।
(नोट :- आन्तरकि डब्बि के दरवाजे को अधकि जोर लगाकर नहीं खोलना चाहयि)

iv) सीयू के पीछे के डब्बि खोलने के बाद, बजिली स्वचि को 'ON' करें। यह बीप साउंड देता है और कंट्रोल यूनटि के डस्प्ले सेक्शन पर 'ON' लैम्प, पर हरा बत्ती जलती है। फरि पीछे की ओर के डब्बि को बंद करें।

v) अब **'CLEAR'** बटन दबाना चाहयि जो यह सुनश्चिति करेगा कि सभी काउंट शून्य पर सेट है '**CLEAR**' बटन दबाने पर क्लयिरगि ऑपरेशन शुरू होता है। यह ऑपरेशन "बीप" ध्वनि के साथ लगभग **25** सेकंड लेता है। क्लयिरगि प्रक्रयिा के पूरा होने पर, प्रदर्शन पैनल नम्निलखिति जानकारी को क्रमकि रूप से प्रदर्शति करना शुरू करता है।

DELETING POLLED VOTES	*CANDS 8 SEATS 1*
NUMBER OF POSTS 2	*CANDIDATE - 1 VOTES - 0*
TOTAL VOTERS 0	*CANDIDATE - 2 VOTES – 0*
POST 1	*CANDIDATE - 3 VOTES - 0*

-
-
- यह प्रदर्शन अंतमि कैंडडिट एवं अंतमि पदों तक जारी रहेगा

POLLED VOTES 0	*UNFINISHED VOTERS 0*
UNDER VOTES 0	*END*

नोट: यदि उपरोक्त सूचना के प्रदर्शति होने के स्थान पर '**Invalid operation**' संदेश प्रदर्शति होता है तो **CRC (Close, Result-1, Clear)** प्रक्रयिा पुन: पूरण करें।

उपरोक्त सूचना का प्रदर्शन पोलगि बूथ पर मौजूद पोलगि एजेंटों को यह सुनश्चिति करने के लिए है कि मशीन में पहले से कोई वोट दर्ज नहीं है।

MOCK POLL प्रक्रयिा पूरण करना ।

यह प्रदर्शति करने के बाद कि कोई वोट पहले से मशीन में दर्ज नहीं हैं, कुछ वोटों को रकिॉर्ड करके एक मॉक पोल आयोजति करें । उस प्रयोजन के लिए नम्निलखिति कार्य करें:-

i) कंट्रोल यूनटि के बैलट सेक्शन पर **'BALLOT'** बटन दबाएं **'BALLOT'** बटन दबाने पर, डस्प्लि सेक्शन पर लाल रंग का '**Busy**' लैम्प जलेगा इसके साथ ही, **BU** पर हरी बत्ती जलेगी।

ii) कसिी भी पोलगि एजेंट को अपनी पसंद के उम्मीदवारों को वोट करने के लिए कहें। बीयू पर उम्मीदवार का बटन दबाने से संबंधति तीर लैंप लाल जलता है।

iii) मतदान पूरा होने के बाद, **BU** में **'Ready'** हरी बत्ती, **BU** के उम्मीदवार के लैंप में लाल बत्ती और बीप साउंड एक साथ बंद हो जाएगी एवं कुछ सेकंड के बाद **CU** की '**Busy**' लाल बत्ती बंद हो जाएगी। मशीन अब अगला वोट प्राप्त करने के लिए तैयार है।

iv) अन्य पोलगि एजेंटों द्वारा मतदान के लिए पूरववर्ती पैराग्राफ **(i), (ii)** और **(iii)** में बताई गई प्रक्रयिा को दोहराएं। प्रत्येक उम्मीदवार के संबंध में मैन्युअल रूप से रकिॉर्ड कएि गए वोटों का मलिान रखें।

v) जब वोट रकिॉर्ड कएि जा रहे हैं, तो **CU** पर **"TOTAL"** बटन दबाएं ताकि यह सत्यापति हो सके कि तब तक मतदान करने वाले मतदाताओं की कुल संख्या एवं मैन्युअल रूप से रकिॉर्ड कएि गए मॉक मतदाताओं की संख्या एक समान हैं ।

नोट:- "**TOTAL** "बटन केवल तभी दबाया जाना चाहिए जब प्रदर्शन अनुभाग में **"Busy"** लैंप बंद हो जाता है, अर्थात, जब सिस्टम निष्क्रिय स्थिति में होता है।

vi) मॉक पोल के अंत में, **CU** पर स्थिति **'Close'** बटन दबाएं। **'Close'** बटन दबाने से डिस्प्ले पैनल निम्नलिखित जानकारी को क्रमिक रूप से दिखाता है।

उदाहरण:

- Ward No: 102
- Booth No: 189
- No. of Posts 2
- No. of voters 9
- For Post 1 to elect 1 out of 8 Candidate
- For Post 2 to elect 1 out of 5 Candidate

'CLOSE' प्रदर्शन अनुक्रम:

CLOSING	*NUMBER OF POSTS 2*
DTE 04-02-19 TME 13-49-14	*TOTAL VOTERS 9*
RJSCU123456 RJSDM111113	*POLL CLOSED*

नोट:- समय की उपलब्धता के आधार पर मॉक पोल में अधिक / कम मतदाताओं की रिकॉर्डिंग की अनुमति देने में कोई आपत्ति नहीं है। यह भी आवश्यक नहीं है कि प्रत्येक उम्मीदवार के लिए दर्ज वोटों की संख्या समान हो।

vii) अब **CU** पर स्थिति '**RESULT-I**' बटन दबाएं। इसके दबाने पर डिस्प्ले पैनल क्रमिक रूप से निम्नलिखित जानकारी दिखाना शुरू दिखाता है।

COMPUTING RESULT	*CANDIDATE 2 VOTES 3*
RJSCU123456 RJSDM111113	• • •
POLL RESULT PDT 04-02-19	*POST 2*
PST 13-33-36 PET 13-49-14	*POLLED VOTES 6*
NUMBER OF	*UNDER*

POSTS 2	*VOTES 3*
TOTAL VOTERS 9	*CANDS 5* *SEATS 1*
POST 1	*CANDIDATE 1* *VOTES 1*
POLLED VOTES 9	• यह रजिल्ट अंतमि पद के अन्तमि उम्मीदवार तक • प्रदर्शति कयिा जाता है
UNDER VOTES 0	*UNFINISHED VOTERS 0*
CANDS 8 *SEATS 1*	*POLL DAY CU* *RJSCU123456*
CANDIDATE 1 *VOTES 1*	*END*

नोट:- प्रयुक्त् सीयू का सीरयिल नंबर जसिमें SDMM लगाया गया है, को उपरोक्त संदेशों के क्रम में दूसरे नम्बर पर दर्शाया गया है एवं मतदान के दनि प्रयुक्त् सीयू का सीरयिल नंबर, उपरोक्त संदेशों के क्रम में अन्त (END) से पूर्व दर्शाया गया है।

viii) सीयू पर प्रदर्शति परणिाम तथा मॉकपोल में मैन्युअलि रकिार्डेड डेटा का मलिान कर सत्यापन प्रदर्शति कयिा जाता है।

ix) अब मॉक पोलगि के दौरान उम्मीदवारों को दर्ज कएि गए वोटों को मटिाने के लएि 'CLEAR' बटन दबाएं। इस बटन के दबाने से SDMM में संग्रहति कुल मतदाताओं की संख्या तथा प्रत्येक पद के लएि प्रत्येक उम्मीदवार को मलि वोटों की संख्या को 0 कर देता है।
चेतावनी: मॉकपोल वोटों को 'CLEAR' करना नहीं भूलें।

x) 'CLEAR' बटन दबाने से प्रदर्शति होने वाले क्रम में END प्रदर्शति होने के बाद, कंट्रोल यूनटि को बंद कर दें।

xi) मॉक पोल के दौरान 'UNDER VOTE' दर्शाने के लएि END बटन दबाया जाता है।

चेतावनी:- परणिाम अनुभाग को सील करने से पहले CU को स्वचि ऑफ करना नहीं भूलें।

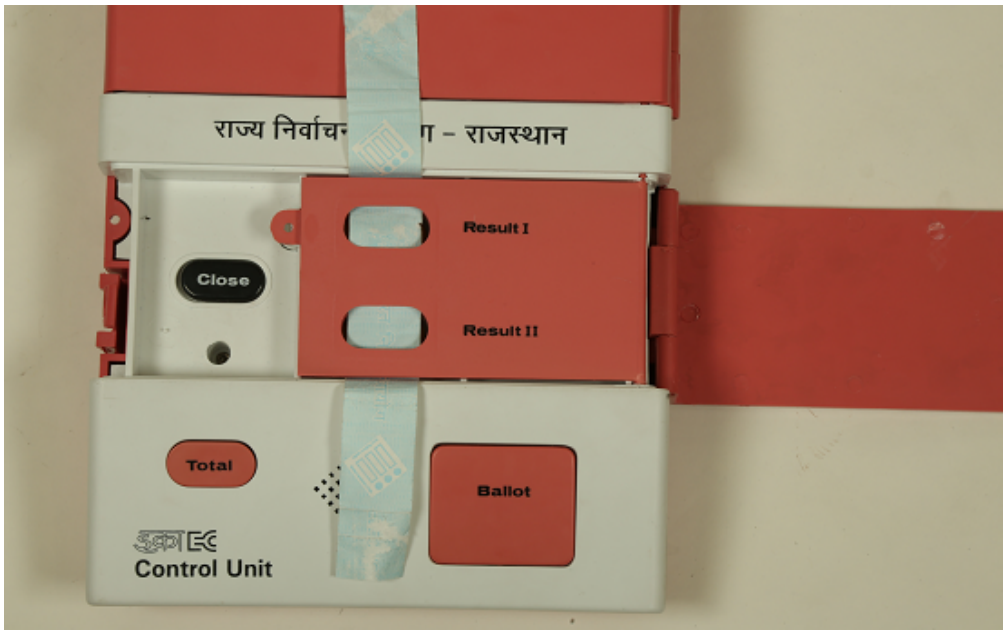
RESULT SECTION के आन्तरकि कम्पार्टमेन्ट को पकि पेपर सील से सील करना

पकि पेपर सील वशिेष रूप से सुरक्षा कागज पर मुद्रति एवं क्रमांकति होती हैं। इस पेपर सील को RESULT SECTION के आंतरकि डब्बि के दरवाजे के अन्दर की तरफ फ्रेम में नर्धिारति स्थान पर लगाया जाता है। सील को फ्रेम में मजबूती से लगाने के लएि एक पतली कार्डबोर्ड पैडगि प्रदान की जाती है। इस सील को इस प्रकार लगाया जाना चाहएि कि उसकी सफेद सतह को पीछे की ओर से और पकि रंग की सतह को बाहरी तरफ छद्रि से देखा जा सकता है जैसा कि चत्रि 22 (A) में दखिाया गया है।



चत्रि. **22(A) :** पकि पेपर सील की फक्सिगि

सील को ठीक से लगाने के बाद, आंतरकि डब्बिे के दरवाजे को इस तरह से बंद कयिा जाना चाहएि कि आंतरकि सील के कनिारों से बाहर की तरफ पेपर सील CU के उपर दो खुले छोर आ जावे। (जैसा कि चत्रि 22 (B) में दखिाया गया है।)



चत्रि. 22(B)**:** पकि पेपर सील से RESULT SECTION के आन्तरकि कम्पार्टमेन्ट को सील करना

पेपर सील की सफेद सतह पर बाहर की ओर प्रोजेक्टगि करते हुए, पीठासीन अधकिारी को सील के सीरयिल नंबर के नीचे अपने पूर्ण हस्ताक्षर कर देना चाहएि। इस सील पर उम्मीदवारों / मतदान एजेंटों द्वारा भी हस्ताक्षर लेने चाहएि, जो उपस्थति है और अपने हस्ताक्षर करने की इच्छा रखते हैं। उपयोग कएि गए पेपर सील की क्रम संख्या नोट करें और साथ ही उपस्थति उम्मीदवारों / मतदान एजेंटों को भी नोट करावे।

आन्तरकि दरवाजे के बाई ओर प्रदान कएि गए दो छेदों के माध्यम से सुतली के धागे को पार करके आंतरकि डब्बिे के दरवाजे को सील कयिा जाता है और एक गाँठ बाँध दी जाती है। फरि वशिेष टैग में छेद के माध्यम से सुतली के खुले छोरों को पास करें और एक गाँठ डालें। पीठासीन अधकिारी की मुहर के साथ वशिेष टैग पर गाँठ को सील करें।

सील करने के बाद, 'CLOSE' बटन के पास वशिष टैग को इस प्रकार समायोजति करें जसिसे कि ऑपरेशन के लिए 'CLOSE' बटन आसानी से उपलब्ध हो।

RESULT SECTION को बंद करना

इस अनुभाग को सील करने के लिए RESULT SECTION के बाहरी आवरण को दबायें । RESULT कवर के बाहरी आवरण के बाई ओर दिए गए दो छद्रिों के माध्यम से धागा पास करके सील करें और पीठासीन अधकिारी की मुहर के साथ वशिष टैंग नत्थी कर देना चाहिए जैसा कि चत्रि 22 (C) में दखिाया गया है।



चत्रि. **22(C) :** RESULT अनुभाग को सील करना

नोट: ध्यान रखें कि मोमबत्ती की सीधी लौ CU के संपर्क में नहीं आवें और पघिला हुआ मोम CU के कसिी भी हस्सि पर नहीं गरि।

पकि पेपर सील के प्रोजेक्टगि नचिले सरि के पकि रंग को उपर रखते हुए डबल मोड दें। इसे चत्रि **22** (D) में दखिाया गया है।



चत्रि. **22**(D): पकि पेपर सील की फोल्डगि

पकि पेपर सील और एबीसीडी स्ट्रपि सील की सील करने की प्रक्रयिा

अब पकि पेपर सील एवं ABCD हस्सिों को चपिकाने के लएि स्वयं चपिकने वाली ABCD लंबी पेपर पट्टी सील का उपयोग करें। इसे सील करने के लएि नम्निलखिति चरण हैं

चरण **1:**

पकि पेपर सील के नचिले तह के आधार पर पूरव-गम भाग **'A'** के साथ लंबी सील पट्टी रखें जैसा कि चित्रि 22(**E**) में दखिाया गया है।



चित्रि **22 (E)**: ABCD स्ट्रपि सीलगि चरण-**1**

चरण **2:**

A चपिकाने के बाद, मोम के कागज को पूरव-गम वाले भाग को B से हटा दें। ABCD स्ट्रपि को बाई ओर मोड़ें और इसे उलटे । B को मुड़े हुए पकि रंग की कागज़ की सील पर रखें, जैसे कि C शीर्ष पर है जैसा कि चित्रि 22 (F) में दखिाया गया है।



चित्रि **22 (F)**: ABCD स्ट्रपि सीलगि चरण-**2**

चरण **3:**

पूर्व-गम भाग C से मोम पेपर निकालें। फिर पिकि पेपर सीरियल नंबर (यानी जो सबसे ऊपरी छोर पर है) को रखें और इसे लंबी सील स्ट्रिप के भाग C के रूप में गोंद लगायें जैसा कि चित्र 22 (G) में दिखाया गया है।



चित्र **22 (G)**: ABCD स्ट्रिप सीलिंग चरण-**3**

चरण 4:

सीयू के चारों ओर लंबी सील पट्टी लपेटें जैसा कि चित्र 22 (H) में दिखाया गया है।



चित्र **22 (H)**: ABCD स्ट्रिप सीलिंग चरण-**4**

चरण **5:**

बाहरी डिब्बे के चारों ओर लंबी सील पट्टी लगावें और मोम के कागज को पूर्व-गम वाले हिस्से 'D' से हटा दें और इसे सीरियल नंबर वाले हिस्से पर गोंद लगा दें, ताकि सीरियल नंबर स्पष्ट रूप से दिखाई दे। लंबी सील पट्टी बाहरी डिब्बे (दरवाजे के करीब) की सीमा के पार होनी चाहिए जैसा चित्र 22 (I) में दिखाया गया है ।



चत्रि **22 (I)**: ABCD स्ट्रपि सीलगि चरण-**5**

वास्तवकि मतदान (Actual Poll) प्रक्रयिा

i) बैलेट यूनटि को मतदान कम्पार्टमेन्ट में लगावें। यह कम्पार्टमेंट पीठासीन अधकिारी की मेज से पर्याप्त दूरी पर स्थति होना चाहए जहां नयिंत्रण इकाई को उसके द्वारा रखा और संचालति कयिा जाएगा। बैलट यूनटि और कंट्रोल यूनटि के बीच इंटरकनेक्टगि केबल की लंबाई पांच मीटर है। इसलए, मतदान डब्बि को केबल की लम्बाई को ध्यान में रखते हुए लगाना चाहए।

नोट:- केबल को इस प्रकार लगाना चाहए कि इससे मतदान केंद्र के अंदर मतदाताओं को आवाजाही में परेशानी न हो और उन्हें इस पर चलना ना पड़े। इसके अलावा, केबल को कंट्रोल यूनटि की तरफ और साथ ही बैलट यूनटि की तरफ टेबल की टांग से बांधा जा सकता है।

ii) अब EVM (BU & CU) वास्तवकि वोटगि में उपयोग के लए हर तरह से तैयार है। कंट्रोल यूनटि को स्वचि ऑन करें।

iii) 'TOTAL' बटन दबाएँ और सुनश्चिति करें कि कुल मतदाता प्रदर्शति शून्य है। नर्धिारति समय पर मतदान प्रारम्भ करें। मतदाता की पहचान के बाद उसकी बाई तर्जनी के अग्रभाग पर अमटि स्याही, मतदाता के रजस्टिर में हस्ताक्षर एवं अंगूठे का नशिान प्राप्त करने के पश्चात मतदाता को मतदान की अनुमति दी जाती है।

iv) कंट्रोल यूनटि के 'BALLOT' बटन दबाएं, इससे सीयू पर 'Busy' लैंप लाल हो जायेगा एवं बीयू पर 'Ready' लैंप हरा हो जायेगा जो इस बात का संकेत है कि मतदाता अपना वोट डाल सकता है। बीयू पर मतदाता अपनी पसंद के उम्मीदवारों को वोट देता है, संबंधति उम्मीदवारों के बटन के समीप स्थति एरो लैंप लाल चमकता है एवं बीप की आवाज आती है।

मतदान पूरा होने के बाद सीयू स्थति 'Busy' लैम्प, BU के उम्मीदवार के लैंप में लाइट एवं बीयू पर 'Ready' लैंप और बीप साउंड बंद हो जाएगा और मशीन अब अगला वोट प्राप्त करने के लए तैयार है।

⚠ **चेतावनी:** पहले या दूसरे मतदाता के पूरा होने के बाद मशीन द्वारा वधिवित रूप से Total

बटन दबाकर जांच करलें।

v) बन्दि संख्या (**iv**) में वर्णति प्रक्रयिा को प्रत्येक मतदाता के लिए दोहराएं क्योंकि हर बार अगले मतदाता को अपना वोट रकिॉर्ड करने की अनुमति दी जाती है। यह सुनश्चिति कयिा जाना चाहिए कि मतदान करने के लिए केवल एक मतदाता मतदान कम्पार्टमेंट के अंदर जाए। यह सुनश्चिति करने के लिए वशिेष ध्यान रखा जाना चाहिए कि मतदाता कम्पार्टमेंट में उसी क्रम में जाए, जसिमें उसका नाम मतदाता रजस्टिर में दर्ज है। यह भी सुनश्चिति करें कि 'BALLOT' बटन को तभी दबाया जाए, जब पहले के मतदाता ने अपना मतदान पूरा कर लयिा हो और मतदान डब्बिे से बाहर नकिल जाए।

vi) कसिी भी समय अगर मतदान करने वाले मतदाताओं की कुल संख्या का पता लगाया जाना है, तो 'TOTAL' बटन को दबाया जाना चाहिए। प्रदर्शन पैनल तब कुल मतदाताओं को दखिाएगा, जन्हिोंने उस समय तक मतदान कयिा है। याद रखें कि 'TOTAL' बटन को केवल तभी दबाया जाना है जब **'Busy'** लैंप की बत्ती बंद हो। अन्त में मतदाता रजस्टिर में दर्ज मतदाताओं की संख्या एवं कन्ट्रोल यूनटि में कुल मतदाताओं की संख्याओं का मलिान करें।

नोट:- अनावश्यक रूप से Close बटन की केप को न खोलें। बीप ध्वनी के समय सीयू को स्वचि ऑफ न करें।

मतदान समाप्ति की प्रक्रयिा

नर्धिारति मतदान समाप्ति के समय वोटगि लाईन में खडे समस्त मतदाताओं को वोट दलिवाने के पश्चात ईवीएम को बंद करना होगा, ताकि मशीन में आगे मतदान संभव न हो। इस प्रयोजन के लिए नम्निलखिति प्रक्रयिा करें:-

i) 'CLOSE' बटन पर प्लास्टकि कैप हटाएं और ' CLOSE' बटन दबाएं।

ii) डस्पि्ले पैनल पर प्रदर्शति होने वाली कुल मतदाताओं संख्या को नर्धिारति प्रपत्र में नोट करें।

iii) 'CLOSE 'बटन के ऊपर प्लास्टकि कैप लगायें।

iv) कंट्रोल यूनटि का रयिर कम्पार्टमेंट खोलें।

v) सीयू में पॉवर स्वचि को बंद (off) करें।

vi) इंटरफेस केबल की दोनों कुंडी (Latches) दबाकर सीयू से बीयू को डस्किनेक्ट करें।

vii) सीयू के पीछे के डब्बिे को बंद करें।

viii) बीयू एवं सीयू को संबंधति केरगि केसेज में वापसि रखें।

ix) केरगि केसेज में दोनों ओर लगे दो छद्रिों के माध्यम से धागा लगाकर सील करें।

x) नर्धिारति टैग पर मतदान केंद्र के ववरिण एवं पीठासीन अधकिारी की मुहर एवं पोलगि एजेंटों की मुहर के साथ सील करें। सील करते समय उचति देखभाल की जानी चाहिए कि प्रत्यक्ष मोमबत्ती की लौ केरगि केसेज के संपर्क में न आये। पघिला हुआ मोम मशीन के कसिी भी हस्सि पर न गरि।

xi) अब ईवीएम को मतदान केंद्र से भंडारण स्थान (STRONG ROOM) तक ले जाने के लिए तैयार है।

अध्याय 6
मतगणना स्थल पर प्रक्रिया

प्रारंभिक

ईवीएम में दर्ज वोटों की गिनती उम्मीदवारों और / या उनके एजेंटों की उपस्थिति में की जाएगी।

वोटों को गिनती की प्रक्रिया

i) भंडारण केंद्र पर मतदान केंद्रों से प्राप्त सीयू एवं बीयू को मतदान केन्द्र अनुसार रखा जाता है मतगणना स्थल पर, मतदान के परिणाम का पता लगाने के लिए केवल नियंत्रण इकाई की आवश्यकता होती है। फिर भी, मतदान केंद्रों से प्राप्त बैलट यूनिट को कंट्रोल यूनिट के साथ रखा जाना चाहिए। ईवीएम की केवल नियंत्रण इकाई को भंडारण के स्थान से गिनती हॉल में ले जाया जा सकता है। बैलट यूनिट को मतगणना हॉल में तभी ले जाया जावें। जब किसी उम्मीदवार या उसके चुनाव एजेंट द्वारा उसके निरीक्षण की मांग की जाती है।

ii) सीयू की सील की जांच करने के उपरान्त ही सील हटाकर केरिज केस से सीयू को बाहर निकिालें। इसके बाद, कंट्रोल यूनिट को काउंटिंग टेबल पर रखें। Candidate Section, Result सेक्शन और लंबी स्ट्रिप्स सील की जांच करें। Candidate Section, Result सेक्शन और लंबी स्ट्रिप्स सील हटावें। इसके बाद Result सेक्शन का कवर खोलें। Result सेक्शन के कवर को खोलने पर, पिंक रंग की पेपर सील दो छिद्रों के साथ और 'Result-I' और 'Result-II 'बटन के नीचे दिखाई देगी।

नोट:- Result सेक्शन के आंतरिक कम्पार्टमेन्ट की विशेष टैग की सील को न तोड़ें / न खोलें।

iii) यदि पिंक पेपर सील सही है तो इसका अर्थ है कि कंट्रोल यूनिट के साथ कोई छेड़-छाड़ नहीं हुई है। यदि अन्य मुहरों में से कोई भी अर्थात नियंत्रण इकाई के कैरिंग केस पर या Candidate Set Section पर या Result Section पर सील क्षतिग्रस्त पायी जाती हैं परन्तु पिंक पेपर सील सही है तो उस मतदान केंद्र का चुनाव परिणाम घोषित किया जा सकता है। पिंक पेपर सील की महत्वपूर्ण प्रकृति के मद्देनजर, उम्मीदवारों और उनके मतगणना एजेंटों को संतुष्ट किया जा सकता है कि यह पेपर सील वही है जो मतदान शुरू होने से पहले मतदान केंद्र पर पीठासीन अधिकारी द्वारा लगायी गई थी। यदि पिंक पेपर सील के साथ छेड़-छाड़ पाई जाती है तो कंट्रोल यूनिट को अलग रखें और उस इकाई में दर्ज वोटों के परिणाम का पता लगाने के लिए प्रयास ना करें।

iv) यह जांचने के बाद कि पिंक पेपर सील सही है सीयू के पॉवर स्विच को ON करें, इससे सीयू पर स्थित ग्रीन लैंप जलेगा।

v) 'RESULT - I' बटन पर पिंक रंग की पेपर सील को अंदर करें और 'RESULT- I' बटन दबाएं।

vi) परिणाम प्रक्रिया RESULT-I' बटन दबाने पर शुरू हो जाती है। 'RESULT-I' बटन दबाने के पश्चात मतदान केंद्र पर प्रत्येक उम्मीदवार के लिए दर्ज किए गए मतों की कुल संख्या प्रदर्शित होती है।

vii) डिस्प्ले पैनल पर UNDER VOTES & UNFINISHED VOTERS की संख्या भी प्रदर्शित होती है।

UNDER VOTES: जब मतदाता वोटों को आंशिक रूप से देते हैं अर्थात, डाले गए वोटों की संख्या, डाले जाने वाले वोटों की संख्या से कम होती है (अर्थात जो मत नहीं डाले गए है उन वोटों को UNDER VOTES

माना जाता है।) अंडर वोटिंग आंशिक मतदान के कारण होती है। आंशिक मतदान तब होता है जब कोई मतदाता आवश्यक मत देने के पूर्व ही END बटन दबाता है।

एक मतदाता के UNDER VOTE = मतदाता के मतदान योग्य वोटों की संख्या - मतदाता द्वारा डाले गये वोटों की संख्या ।

मशीन पर प्रदर्शित UNDER VOTES की संख्या उस पद के लिए कुल UNDER VOTES को दर्शाती है।

UNFINISHED VOTERS: एक मतदाता जो आंशिक रूप से मतदान करता है और END बटन दबाए बिना मतदान केंद्र छोड़ देता है, उसे UNFINISHED VOTERS माना जाता है। ऐसे मतदाता जो इस प्रकार वोट नहीं डालते हैं, उन्हें UNDER VOTE के रूप में गिना जाएगा एवं ऐसी स्थिति में पीठासीन अधिकारी को सीयू के पॉवर स्विच को ऑफ कर पुन: ऑन करना होगा ऑन करने के पश्चात मशीन निर्धारित प्रदर्शन करने के पश्चात कार्य करने की स्थिति में आयेगी जिससे अगला मतदाता मतदान कर सकेगा। पीठासीन अधिकारी द्वारा ऐसे मतदाता जो आंशिक मतदान करना चाहते है उनको अंतिम बीयू पर END बटन दबाने के लिए कहा जाये जिससे मशीन को ऑफ-ऑन एवं समय खराब करने की स्थिति से बचा जा सके।

viii) यदि आवश्यक हो, तो। 'RESULT- I' बटन को उपरोक्त परिणाम को नोट करने के लिए कितनी भी बार दबाया जा सकता है।

ix) सीयू के स्विच को ऑफ करने के पश्चात सीयू के पीछे के डिब्बे को बंद करें।

x) परिणाम नोट किए जाने के बाद, परिणाम अनुभाग के कवर को बंद करें। इसे रिटर्निंग ऑफिसर की सील एवं उम्मीदवार एवं उनके अभ्यर्थीयों के हस्ताक्षर के साथ सील करें।

चेतावनी:- SDMM को बाहर निकालने से पूर्व कन्ट्रोल यूनिट को बन्द करें।

xi) Cand. Set के बाहरी और आंतरिक कम्पार्टमेन्ट की सील हटाकर दरवाजा खोले। बैटरी पैक एवं SDMM को बाहर निकालें।

xii) चुनाव संबंधित समस्त डेटा SDMM में संग्रहीत हैं, अत: SDMM को राजस्थान राज्य निर्वाचन आयोग द्वारा निर्धारित प्रक्रियाओं के अनुसार सील करें इसके संबंध में राजस्थान राज्य निर्वाचन आयोग द्वारा अलग से निर्देश पारित किये गये हैं।

xiii) Cand. Set सेक्शन के कवर को सील करें। कन्ट्रोल यूनिट को वापस केरिंग केस में रख दें, जिसे बाद में एक साथ ले जाने के लिए रखा जा सकता है।

xiv) अब ये बैलट यूनिट और कंट्रोल यूनिट ले जाने के कैरिंग केस को नये SDMM के साथ चुनाव में पुन: उपयोग लेने के लिए स्वतंत्र है।

अध्याय 7

संचालन का सारांश (Summary of Oprations)

BU व CU को Returning Officer के स्तर पर तैयार करना

BALLOT UNIT		CONTROL UNIT
1. यूनटि को खोलें। 2. बैलट पेपर स्क्रीन के नीचे मतपत्र ठीक से लगावें और उसे सील करें। 3. अभ्यर्थी के उन बटनों को मास्क करें जनिका उपयोग नहीं करना है। 4. स्लाइड स्वचि को बीयू के क्रम के अनुरूप 1, 2, 3 या 4 में से कसिी एक स्थतिि में सेट करें। 5. बीयू को सील करें और इसे ले जाने के कैरगि केस में डालें। 6. यदि एक से अधकि बीयू का उपयोग कयिा जाता है तो उपरोक्त **1** से **5** तक चरणों को दोहराएं।		1. यूनटि को खोंले। 2. नया बैटरी पैक लगावें। 3. सुनश्चिति करें कि सीयू में **SDMM** लगा दयिा गया है। 4. बैलट यूनटि की आवश्यक संख्या आपस में व सीयू के साथ कनेक्ट करें। 5. सीयू का 'स्वचि' ऑन करें। 6. वार्ड नं और बूथ नं सैट करें। 7. पदों की संख्या, प्रत्येक पद के लिए चुनाव लड़ने वाले उम्मीदवारों की संख्या सैट करें। 8. यूनटि को स्वचि ऑफ करें। 9. कंट्रोल यूनटि से बैलट यूनट्सि को डस्किनेक्ट करें। 10. Cand. Set कम्पार्टमेन्ट को सील करें। 11. Cand. Set सेक्शन को सील करें। 12. सीयू को ले जाने वाले बक्से में बंद कर सील करें।

मतदान केन्द्र, मतदान दविस पर पीठासीन अधकिारी द्वारा तैयारी करना।

(i) मतदान पूर्व:-

BALLOT UNIT		CONTROL UNIT
1. यूनटिों को खोलें। 2. बैलट यूनटि की सील की जांच करें। 3. बीयू को सही क्रम में मतदान डब्बिे में रखें।		1. यूनटि को खोलें। 2. उम्मीदवार सेट सेक्शन सील की जाँच करें। 3. इसे पीठासीन अधकिारी की मेज पर रखें। 4. नरि्धारति बैलट यूनट्सि को CU से कनेक्ट करें। 5. यूनटि को स्वचि ऑन करें। 6. यूनटि में यदि पुराना डेटा है तो Clear करें। 7. MOCK POLL का संचालन करें 8. सीयू से MOCK POLL डाटा को Clear करें एवं कन्ट्रोल यूनटि ऑफ करें।

		9. रजिल्ट सेक्शन के इनर कंपार्टमेंट के दरवाज़े पर पकि पेपर की सील को ठीक प्रकार से लगावें। 10. रजिल्ट सेक्शन के आंतरकि डब्बिे को धागे एवं वशिेष टैग से सील करें। 11. 'CLOSE' बटन के पास वशिेष टैग को रखें। 12. रजिल्ट सेक्शन को सील करें। 13. कंट्रोल यूनटि को लंबी पट्टी सील (ABCD सील) एवं पकि पेपर सील के साथ सील करें। 14. यूनटि को 'ON' करें। 15. अब यूनटि मतदान के लयि तैयार है।

(ii) मतदान के दौरान:-

1. 'TOTAL' बटन दबाएँ और सुनश्चिति करें कि कुल मतदाता प्रदर्शति शून्य है।
2. मतदाता की पहचान के बाद उसकी बाई तर्जनी के अग्रभाग पर अमटि स्याही, मतदाता के रजस्टिर में हस्ताक्षर एवं अंगूठे का नशिान प्राप्त करने के पश्चात कंट्रोल यूनटि के 'BALLOT' बटन दबाएं।
3. मतदाता को मतदान की अनुमति देवें।
4. समस्त मतदाओं के लिए क्रम संख्या 2 एवं 3 का दोहरान करें। कुछ समय अन्तराल के पश्चात मतदाता रजस्टिर एवं मशीन पर कुल मतदाताओं की संख्या का मलिान करते रहें।

महत्वपूर्ण:- यदि ईवीएम प्रक्रयिा में मतदान के दौरान कोई समस्या आती है जसिके कारण मतदाता वोट नहीं डाल पाता है तो ऐसी स्थति में नम्नि प्रक्रयिा का सम्पादन करें।

1. CU से जुड़ी बीयू केबल को हटाकर 'LINK ERROR' बनाएं।
2. सीयू बंद करें।
3. BU केबल को CU से कनेक्ट करें।
4. CU स्वचि ऑन करें।
5. सभी संदेशों का प्रदर्शन पूरा होने के बाद 'BALLOT' बटन दबाएँ।
6. मतदाता अब फरि से (सभी पदों के लिए) मतदान कर सकता है।

ध्यान दें:- मतदान के दौरान 'CLOSE' बटन की कैप को नहीं खोलें ।

(iii) मतदान समाप्ति पर:-

1. सीयू के 'CLOSE' बटन से प्लास्टकि कैप को हटा दें।
2. 'CLOSE' बटन दबाएं।
3. 'CLOSE' बटन के ऊपर प्लास्टकि कैप को वापस लगावें।
4. 'TOTAL' बटन दबाएं और मतदान समाप्ति के पश्चात कुल मतदाताओं की संख्या को नोट करें।

5. सीयू के पीछे के डब्बिे को खोलें और यूनटि को बंद करें।
6. इंटरकनेक्टगि केबल को डस्किनेक्ट करें।
7. संबंधति कैरगि बैग में कंट्रोल यूनटि और बैलट यूनटि को पैक करें और उन्हें सील करें।

मतगणना स्थल, मतगणना दविस पर मतगणना अधकिारी द्वारा की जाने वाली कार्यवाही।

1. कंट्रोल यूनटि कैरगि केस सील की जाँच करें, इसे खोलें और काउंटगि टेबल पर रखें।
2. जांचें कन्ट्रोल यूनटि पर लगी सभी सील सही स्थतिि में हैं।
3. रजिल्ट सेक्शन खोलें और देखें कि रजिल्ट के बटन पर पकि पेपर की सील बरकरार है और उम्मीदवारों / एजेंटों को सील दखिा दें।
4. कंट्रोल यूनटि को स्वचि ON करें।
5. 'RESULT- I' बटन को दबाएं फरि डस्प्लि पैनल पर क्रमकि रूप से प्रदर्शति उम्मीदवारों को प्राप्त वोटों के परणिामों को नोट करें।
6. सीयू को स्वचि ऑफ करने के बाद, रजिल्ट सेक्शन को बंद कर दें और इसे पुन: सील करें।
7. कैंडडिट सेट सेक्शन खोलें और बैटरी पैक नकिालें।
8. SDMM को बाहर नकिालें और नर्धिारति प्रक्रयिाओं के अनुसार इसे सील एवं संरक्षति करें क्योंकि इसमें सभी मतदान जानकारी संग्रहीत होती है।
9. कैंडडिट सेट सेक्शन को दोबारा सील करें और कंट्रोल यूनटि को उसके कैरगि केस में बंद करें।

त्रुटि संदेश एवं उनका समाधान (Error Messages & Solutions)

S. No.	DESCRIPTION OF ERROR	REASONS	SOLUTION
1	ईवीएम के स्वचि ऑन होने पर **ON** लैम्प नहीं चमकता है।	बैटरी पैक ठीक से नहीं लगा है या वोल्टेज कम है।	बैटरी पैक को ठीक से लगायें या नया बैटरी पैक के साथ बदलें।
2	ईवीएम स्वचि ऑन होने पर बीप की आवाज नहीं आना और कोई सूचना प्रदर्शति न होना।	कंट्रोल यूनटि दोषपूर्ण है और उपयोग के लिए फटि नहीं है।	दूसरी कंट्रोल यूनटि को काम लें और ECIL को रपिोर्ट करें।
3	डस्प्लि पर 'INVALID OPERATION' और एक छोटी बाधति बीप ध्वनि सुनाई देती है।	दबाया गया बटन ऑपरेशन के उचति क्रम में नहीं है।	उचति क्रम में बटन दबाएं।
	i) जब 'Cand. Set' का बटन दबाया जाता है।	ईवीएम में डाटा क्लीयर नहीं हुआ है	EVM में 'Cand. Set' बटन तभी दबानी है जब वह अपने पछिले वोटगि डेटा को क्लीयर कर दे। इसलिए 'Cand. Set' बटन को दबाने से पहले ईवीएम को क्लीयर करें।
	ii) जब 'CLEAR' बटन दबाया जाता है।	पछिले मतदान के परणिाम नहीं देखे गए हैं।	ईवीएम पर 'CLEAR' बटन तभी कार्य करता है जब पछिले पोल का परणिाम देख लयिा जाता है। इसलिए RESULT-I 'बटन दबाने के पश्चात ही 'CLEAR' बटन

			दबाया जाना चाहिए।
	iii) जब 'BALLOT' बटन दबाया जाता है।	ईवीएम या तो मतदान समाप्ति अथवा परिणाम घोषित करने की स्थिति में है।	यह बटन तभी प्रभावी होगा जब पछिला परिणाम देख लिया जाएगा और EVM के डेटा को क्लीयर कर दिया जायेगा।
	iv) जब **'**RESULT-I**'** बटन दबाया जाता है	'CLOSE' बटन दबाकर मतदान बंद नहीं किया गया है।	'RESULT-I' बटन दबाने से पहले **'**CLOSE' बटन बंद करें।
4	कंट्रोल यूनिट में 'TOTAL' बटन का कोई जवाब नहीं।	'Busy' लैम्प ऑन होने पर	मतदाता को अपना वोट रिकॉर्ड करने दें। वोट दर्ज होने के बाद 'Busy' लैंप बंद हो जाता है।
5	जब पीठासीन अधिकारी 'BALLOT' बटन दबाता है तो 'Busy' लैंप नही चमकता है। इसके बजाय **'**LINK ERROR-1' डिस्प्ले पैनल पर दिखाई देता है और एक छोटी बाधित बीप ध्वनि सुनाई देती है।	इंटरकनेक्शन केबल को ठीक से नहीं लगाया गया है या स्लाइड स्विच गलत स्थिति में है।	इंटरकनेक्टिंग केबल को ठीक से लगावें। यदि आवश्यक हो तो केबल को हटा दें और इसे पुन: लगावें या स्लाइड स्विच की स्थिति को ठीक करें। नोट: उस बैलट यूनिट में सुधार करें जिसकी स्थिति डिस्प्ले पैनल पर इंगित की गई है।
6	जब पीठासीन अधिकारी **'**BALLOT' का बटन दबाता है तो 'Busy' लैंप नहीं चमकता है। इसके बजाय डिस्प्ले पैनल पर 'PRESSED ERROR' दिखाई देता है और एक छोटी बाधित ध्वनि सुनाई देती है।	'BALLOT' बटन दबाने से पूर्व यदि किसी भी बैलट यूनिट में कोई भी बटन पहले से ही दबा रह जाये या जाम हो जाये तब **'**PRESSED ERROR' आती है।	वोटिंग कंपार्टमेंट के अंदर जाएं और एक बार सभी बटन को धीरे से दबाएं। जाम या दबा हुआ बटन अपनी मूल स्थिति में आ जावेगा। अब 'BALLOT' बटन दबा कर सामान्य मतदान जारी रखा जा सकता है। नोट: उस बैलट यूनिट पर सुधार करें जिसकी स्थिति डिस्प्ले पैनल पर इंगित की गई है।
7	यदि पैनल पर 'INOPERATIVE' प्रदर्शित होता है।	EVM कार्य योग्य नहीं है।	ईवीएम अक्षम है, समस्या संबंधित अधिकारियों / राज्य चुनाव आयोग या ईसीआईएल को सूचित की जानी है।

8	पावर ऑन पर 'SECUIRTY NOT CONURED' प्रदर्शित होता है।	ईवीएम को तैयार करना होगा।	सीयू अक्षम है; समस्या की सूचना संबंधित अधिकारियों / राज्य चुनाव आयोग या ECIL को दी जानी है।
9	पावर ऑन पर 'BUX NOT CONFIGURED' प्रदर्शित होता है।	ईवीएम को तैयार करना होगा।	बीयू निष्क्रिय है समस्या की सूचना संबंधित अधिकारियों / राज्य चुनाव आयोग या ECIL को दी जानी है
10	BU में 'READY' लैंप लगातार झपक रहा है	बीयू स्थिति निष्क्रिय है।	समस्या की सूचना संबंधित अधिकारियों / राज्य चुनाव आयोग या ECIL को दी जानी है।
11	सीयू पर 'SDMM NOT RESPONDING' प्रदर्शित होने पर	SDMM कनेक्शन ढीला है या SDMM नहीं लगी हुई है।	सीयू बंद करें। SDMM को पुन: ठीक से लगावें या उपस्थिति न होने पर SDMM को लगावें। फिर CU का स्विच ऑन करें।
12	सीयू की पावर ऑन करने / 'TOTAL' बटन दबाने / RESULT-**I** बटन दबाने पर 'CLOCK ERROR' दिखा रहा है।	RTC में किसी प्रकार की कोई कमी है।	यदि यह संदेश मतदान शुरू होने से पहले दिखाई देता है तो कंट्रोल यूनिट को बदलें और ECIL को रिपोर्ट करें। यदि यह मतदान के दौरान दिखाई देता है तो मतदान जारी रखा जा सकता है क्योंकि इसका कार्यक्षमता अथवा मतदान डेटा पर कोई प्रभाव नहीं पड़ता है।
13	जब पीठासीन अधिकारी 'BALLOT' बटन दबाता है तो डिस्प्ले पैनल पर 'Busy' लैंप पहले से ही चमकता है एवं 'PREV-BALLOT INCOMPLETE' दिखाई देता है और एक छोटी बाधित बीप सुनाई देती है।	पिछला मत अधूरा रहने का संकेत है।	पीठासीन अधिकारी को पिछले बैलट ऑपरेशन को पूरा करना सुनिश्चित करना चाहिए।

क्या करें और क्या नहीं करें

क्या करें

1. EVM को ऑपरेट करने से पहले मैनुअल को ध्यान से पढ़ें।
2. कुंडी (Latches) को धीरे से दबाएं और रफ हैण्डलिंग से बचें।
3. ईवीएम को धूल, गर्मी, बारिश, आग और ऐसे अन्य खतरनाक वातावरण से बचाएं।
4. इलेक्ट्रॉनिक्स कॉर्पोरेशन ऑफ इंडिया लिमिटेड (ECIL) द्वारा विशेष रूप से आपूर्ति किए गए केवल बैटरी पैक का उपयोग करें।
5. किसी भी समस्या के मामले में संबंधित अधिकारियों या मैसर्स ईसीआईएल को सूचित करें।

6. अधकि समय तक भंडारण करते समय कंट्रोल यूनटि से बैटरी पैक नकिालें।
7. यह सुनश्चिति करें कि बैलट यूनटि और कंट्रोल यूनटि में सेक्शन / डब्बिों के कवर / दरवाजे जब खुले हो तब सतह पर ठीक से लगे हों।
8. यह सुनश्चिति करें कि इंटरकनेक्टगि केबल का कनेक्टर दबाने से पहले कंट्रोल यूनटि के कनेक्टर के साथ ठीक से मेल खाता है। यह केवल एक दशिा में मलिान करेगा।
9. CU और BU को हमेशा Carrying Cases में पैक करें और फरि अधकि समय तक भंडारण के लएि Bulk Carrying Cases में पैक करें।



क्या नहीं करें।

1. कुंडी (Latches), हजि आदि पर ज़्यादा दबाव न डालें।
2. हीटर या अन्य गर्म वस्तुओं के पास ईवीएम न रखें।
3. सील करते समय ईवीएम पर पघिला हुआ मोम नहीं गरिना चाहएि।
4. वभिन्नि वर्गों के कवर या दरवाजों को बल लगाकर ना खोलें।
5. कंट्रोल यूनटि और बैलट यूनटि को खोलने की कोशशि न करें क्योंकि यह नष्क्रियि हो जाएगी।
6. बैटरी पैक की सील को तब तक न हटाएं जब तक कि इसके इस्तेमाल की आवश्यकता न हो।
7. इंटरकनेक्टगि केबल के अंत लगे हुए कनेक्टर को हटि / स्मैश न करें।
8. इंटरकनेक्टगि केबल के अंत में लगे कनेक्टर को वपिरति दशिा में कंट्रोल यूनटि के कनेक्टर में न दबाएं।
9. डस्किनेक्ट करते समय कनेक्टर हुड (Hood) के दोनों ओर लगी क्लपि को दबाए बनिा इंटरकनेक्टगि केबल को न खींचें।
10. जब CU ऑन स्थतिि में हो, तो BU को CU से कनेक्ट अथवा डस्किनेक्ट न करें।
11. जब CU ऑन स्थतिि में हो, तो SDMM को सीयू में न डालें / न नकिालें।

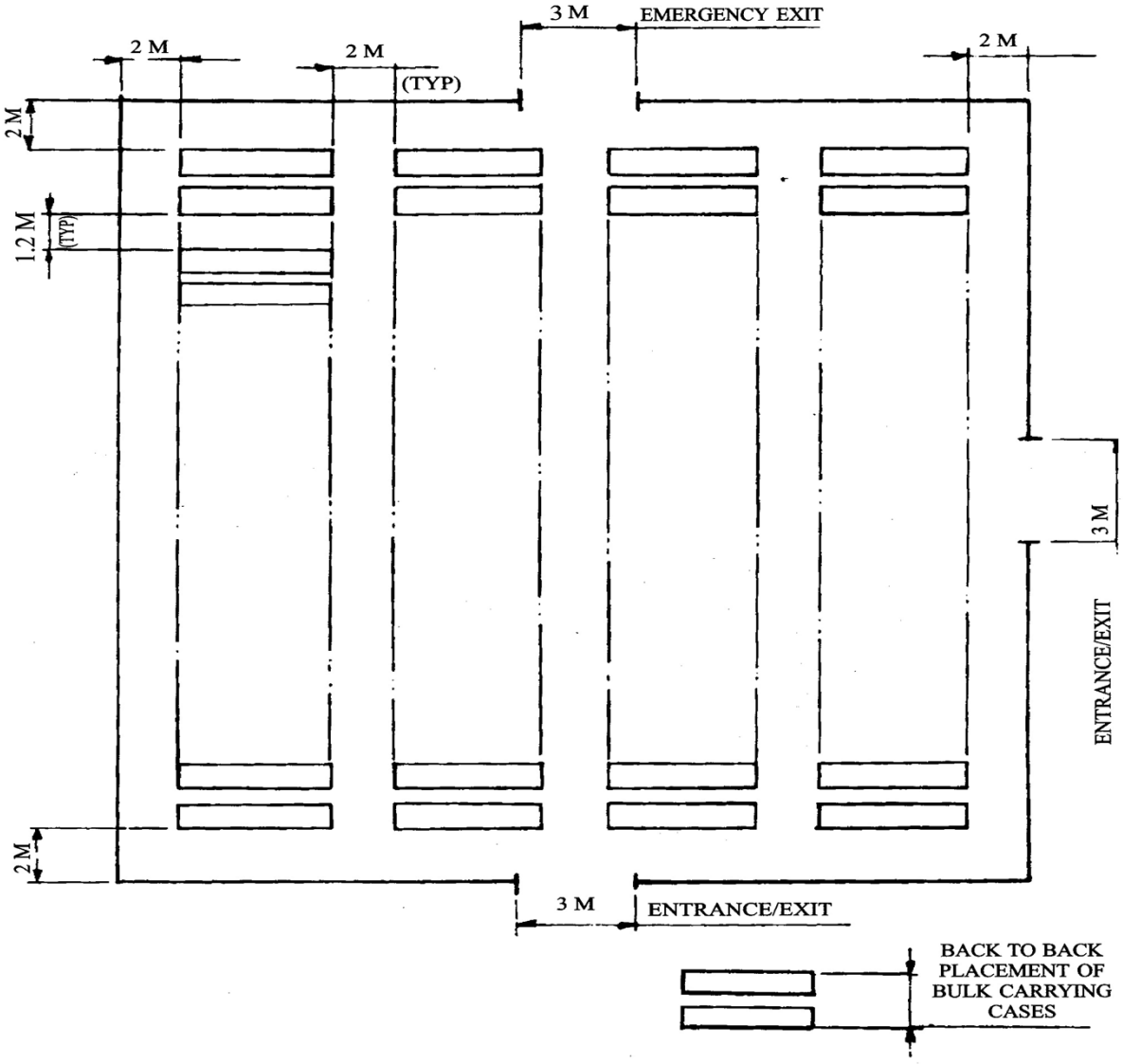


ईवीएम का भंडारण

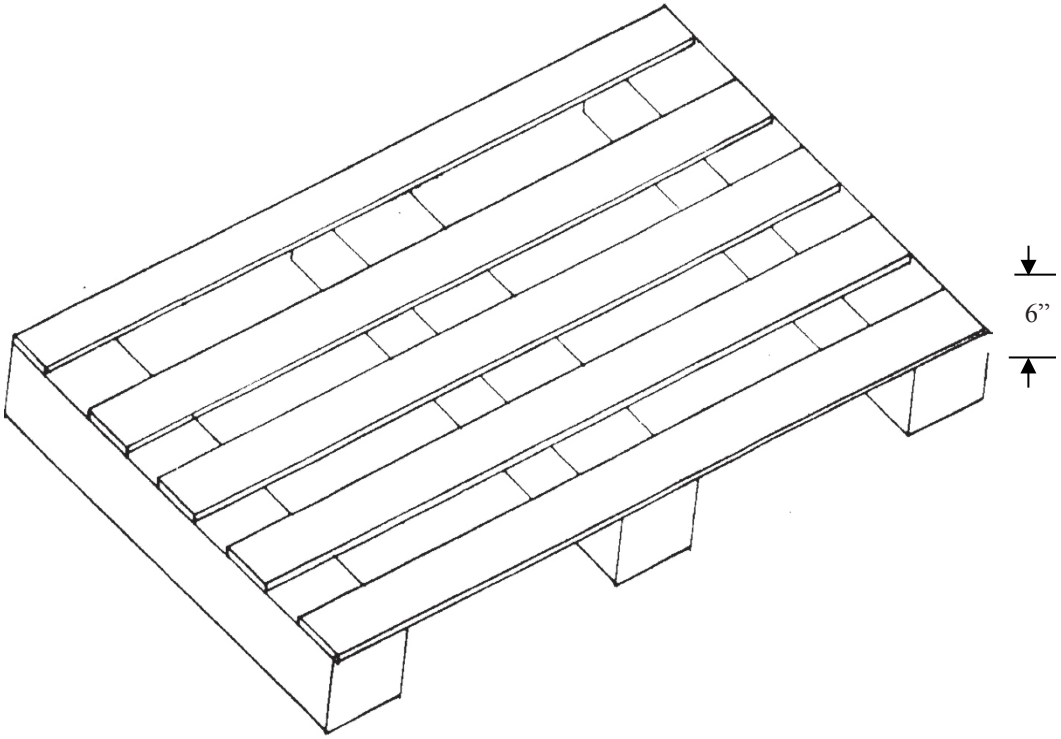
बडी केरगि बैग में भण्डारण के लयि नरि्देश

1. EVM के अधकि भंडारण के लएि बल्क कैरींग के मामलों में पैकगि से पहले बीयू और सीयू को पृथक से केरगि बैग रखा जाना चाहएि।
2. चत्रि 23 में दखिाए अनुसार बडी मात्रा में बैलेट यूनटि व कंट्रोल यूनटि व्यवस्थति कयिा जाता है।
3. बक्से को लकड़ी के प्लेटफॉर्म के साथ अधकितम चार संख्या तक एक के ऊपर एक स्टैक कयिा जा सकता है जैसा कि चत्रि 24 में दखिाया गया है। हम फर्श के लएि तरिपाल के उपयोग की अनुशंसा नहीं करते हैं।
4. बैलट यूनटि और कंट्रोल यूनटि को आसान पहचान और आवागमन के लएि अलग-अलग खण्डों में रखा जाना चाहएि।
5. हर 15 मीटर के बाद साईड वॉल पर अग्नशिामक यंत्र को लगाना चाहएि।

6. चूहों से हमलों का सामना करने के लिए इमारत / दीवारें काफी मजबूत होनी चाहिए।
7. कीड़ों और सफेद चींटियों से बचने के लिए दीवारों और फर्श के अंदरूनी हिस्से को साफ-सुथरा रखना चाहिए।
8. जिन जगहों पर तापमान 0 डिग्री सेल्सियस से नीचे जाने की संभावना है, वहाँ दीवारों को थर्माकॉल से जोड़ना उचित है।
9. भंडारण ऐसा होना चाहिए कि बक्सो पर सीधी धूप (सूर्य का प्रकाश) ना पडे।
10. भवन के लिए अच्छे वायु परिसंचरण / प्रकाश व्यवस्था के लिए उचित वेंटिलेशन प्रदान किया जाना चाहिए।
11. छत के फुटपाथ और फर्श से पानी का रिसना नहीं होना चाहिए। यदि आवश्यक हो तो तिरपाल कवर का उपयोग बक्से की सुरक्षा के लिए किया जा सकता है।



चित्र. 23: बल्क् स्टोर लेआउट



चत्रि. 24: वुडेन प्लेटफार्म